7/03 **V tomto čísle 2 CD !!!** a navíc demoverze výukového programu od firmy GRADA

ISSN 1213-7669



červenec

KyberMyš

cena: 119 Kč včetně CD

SCOOBY-DOO! SHOWDOWN IN GHOST TOWN

Plakáty
RAYMAN 3
REX A UFO

Recenze her:

- Scooby-Doo: Showdown in Ghost Town
- The Sims Online
- Toon Quad
- Downtown Run
- Lilo and Stich: Hawaiian Discovery
- Grumpa
- Ballerburg

DEEP SEA TYCOON

Videa:

- Harry Potter – Quidditch
- Bloody Magic
- Final Fantasy X-2
- Lethal Dreams
- ... a další

Dema:

- Pure Pinball
- Heaven and Hell
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Mutant Storm
- DX Lines
- Light & Shadow

KyberBonus:

- Grada – MX Excel 2002
- The Sims – návod
- Tropico – návod
- Tony Hawk's Pro Skater 3

Zde musí být CD

The SIMS ONLINE

ŽHAVÉ NOVINKY!

NAPUMPUJ SI LOGA DO TELEFONU!



Objednání na 906 381 150

Volání je možné ze všech operátorů

LOGOFUN

láska

10590	10589	Honey 10588
HONEY 10585	femme fatal 10584	10583
Miláček 10580	I ♥ YOU 10579	LOVE YOU 10578
Love Story 10575	Love Story 10574	10573
10576	kiss 10592	10591

Jména

Adriana 10919	Alois 10918	Antonie 10917	Antonín 10916	Bruno 10915
Dalibor 10914	Dobroslav 10913	Gita 10912	Ivan 10911	Ladislav 10906
Iveta 10910	Jan 10909	Jarmil 10908	Květa 10907	Laura 10905
Lubomír 10903	Leoš 10904	Medard 10902	Milan 10901	Norbert 10900
Pavel 10899	Pavla 10898	Petr 10897	Roland 10896	Šárka 10894
Tamara 10893	Vít 10892	Zbyněk 10891	Adolf 10920	Zdeňka 10890

Auta

PORSCHE 10183	VOLKSWAGEN 10182	HONDA 10181	Honda 10180	TOYOTA 10179
SUZUKI 10178	YAMAHA 10177	YARIS 10176	10175	FIAT 10174
quattro 10169	M 10170	10171	DUNLOP 10172	Ferrari 10173
Opel 10164	BMW 10165	HONDA 10166	MERCEDES 10167	PEUGEOT 10168
M5 10159	Cadillac 10160	Castrol 10161	IMPREZA WRX 10162	SUBARU 10163
10106	ZX-9R 10206	VIPER 10205	LEXUS 10204	Lamborghini 10203
mazda 10189	NISSAN 10188	VOLKSWAGEN 10195	206 10198	CHRYSLER 10202
PEUGEOT 10186	VOLKSWAGEN PASSAT 10187	MITSUBISHI 10200	307 10197	Ferrari 10201

Králíci z klobouku

80026	80027	80028	Bobku vstávej! je ráno! 80029	Je ráno! 80030
80032	80033	80034	BOB & BOBEK 80035	Ale mně se nechce. 80036

Hudba

ANASTACIA 10010	HIP HOP 10101	Sugababes 10095	R.E.M. 10093	oasis 10089
Gorillaz 10083	Enya 10082	britney spears 10063	TECHNO 10062	Robbie 10060
ZOOMBIE 10054	scooter 10044	MADONNA 10041	LINKIN PARK 10040	kylie 10037
christina aguilera 10031	Green Day 10028	Fatboy Slim 10025	EMINEM 10024	Backstreet Boys 10013

Hitparáda

20041	30 minut	Tatu
20166	Angel	Shaggy
20159	Beautiful Child	Madelyne
20198	Blue (Da Ba Dee)	Eiffel 65
20197	Boom Boom	Vengaboys
20067	Business	Eminem
20151	Can´t Stop Loving You	Phil Collins
20019	Carmen Queasy	Maxim & Skin
20152	Cleaning Of My Closet	Eminem
20160	Désenchanteé	Kate Ryan
20161	Dreamland	DJ Ross
20144	Family Portrait	Pink
20068	Fool	Shakira
20162	Heaven is Closer	Dario G
20154	Hey Sexy Lady	Shaggy
20040	I Love It When We Do	Ronan Keating
20043	Ja sosla s uma	Tatu
20071	Join Me	Gregorian
20042	Just Like a Pill	Pink
20143	Kusha Las Payas	Las Ketchup
20147	Libertine	Kate Ryan
20164	Like Snow in June	Isabel
20195	Narcotic	Liquido
20045	Nas nedogonjat	Tatu
20074	Objection	Shakira
20165	Perfect Love	Lutricia McNeal
20100	Prostyje Dviženija	Tatu
20044	Robot	Tatu
20047	Round Round	Sugababes
20199	Sexbomb	Tom Jones
20167	She Moves (La La La)	Karaja
20168	Show Me Love 2002	Robin S
20018	Sk8er Boi	Avril Lavigne

České hity

20065	Jasná zpráva	Olympic
20191	Jožin z Bažin	Ivan Mládek
20034	Lehká zem	Hapka & Kirschner
20060	Malotraktorem	Mig 21
20056	Metamegamastítko	J.A.R.
20058	Miliónkrát	Miro Žbirka
20036	Modrej dým	Black Milk
20105	Nekonečná	Iveta Bartošová

Poslech melodií

776 999 600

(Cena jako při volání do sítě Oskar dle vašeho tarifu)

Podporované Telefony: Logo Operátora: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 5110, 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310(i), 6510, 7110, 7210, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110(i), 9210, Samsung SGH-T100, SGH-N600; EMS logo: Alcatel OT311, OT511, 512, Siemens S45, ME45, C55 a vyšší, Sony Ericsson T20e, T29s, T39m, T65, T66, R520m, R600, T68, Panasonic GD67; Obrázková SMS: Nokia 3210, 3330, 5210, 5510, 6210, 6250, 6310, 8210, 8250, 8310, 8850, 8890; Melodie: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 5210, 5510, 6110, 6150, 6210, 6250, 6310(i), 6510, 7110, 7210, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110(i), 9210, Motorola T191, T192, T250, T280, V2288R, V.50, V.60, V.66, V.100, Sagem: MC 3000, MC 930, 932, 936, 939, 940, 950, 959, 959R, MW 3020, 939, 9500, 959, 9500, Alcatel OT311, OT511, 512, Motorola V.66, Siemens S45, ME45, C55 a vyšší, Sony Ericsson T20e, T29s, T39m, T65, T66, R520m, R600, T68, Panasonic GD67

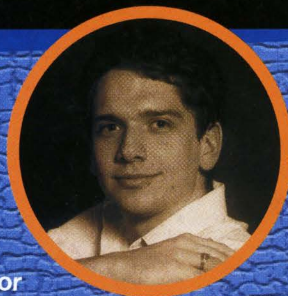
Službu provozuje ATS Praha s.r.o., P.O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena hovoru je 38 Kč/min. Infolinka: 261 016 117, Po-Pá 9:00-16:00. Službu neposkytují Český Telecom, Eurotel, T-Mobile ani Oskar. www.logofun.cz

KyberMyš

červenec 2003

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Jan Zavřel
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.: +420 224 800 751
fax: +420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz
Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.: +420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax: +420 261 00 65 63
Tisk:
Česká typografie Praha, s.r.o.
Výroba CD:
GZ Digital Media, a.s.
MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

Ahoj lidi,



jako vůbec první věc bych chtěl vyhlásit vítěze velké soutěže z minulého čísla o deset kopií hry ze stáje CD Projektu – Toon Quad (recenze na str. 14). Vy, na které se protentokrát neusmálo štěstí, nesmutněte! Snad to vyjde příště. Vězte, že budete mít dostatek příležitostí (viz. níže)! Vítězi jsou: Jakub Kuchař, Martin Zdražil, Viktor Tomešek, Martin Peták, Michal Skoumal, Jiří Veselý, Irena Čajánková, Ivan Horák, Radim Cetr a Petra Hájková. Gratulujeme!!!
Když už jsem u těch soutěží, tak od příště jsme pro vás přichystali hned dvě další! Ti z vás, kteří se minule (nebo nyní na str. 30) začetli do rubriky Vaše recenze, už vědí, o co běží. Jeden nebo jedna z vás, jehož (jejíž) recenze se nám bude nejvíc zamlouvat, získá půlroční předplatné KyberMyši!!! Vaše příspěvky můžete posílat buď klasickou poštou nebo elektronicky na KyberRadce@KyberMys.cz. Napište nám váš zážitek z hraní nebo... školy, zájmového kroužku atd. – fantazii se meze nekladou a nejvtipnější, nejpřínosnější (prostě ten nejlepší ;-)) dopis bude taktéž odměněn půlročním předplatným KyberMyši!!! Nestojí to za tu námahu? Já myslím že ano. Nezapomeňte uvádět celé jméno a adresu!!!
Jako minule, tak i nyní (a naposledy příště) jsou součástí časopisu dvě CD... nezbývá, než doufat, že se s tímto „letním nášupem" vypořádáte :-). Jako novinka se na CD příloze poprvé vyskytnou obrázky ze všech možných her – pevně věřím, že se vám budou líbit! Totéž platí i pro výukový program od firmy GRADA... tentokrát na téma MS Excel. Příště se můžete těšit na MS Access.
Z obsahu čísla vybírám již zmiňovaný Toon Quad (str. 14), pak si nenechte ujít žhavé novinky o připravovaném superhitu The Sims online (str. 12) a hru měsíce – Scooby-Doo: Showdown in Ghost Town...



Přeji vám hezké čtení a hraní.
KyberRádce

OBSAH





INFO

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).

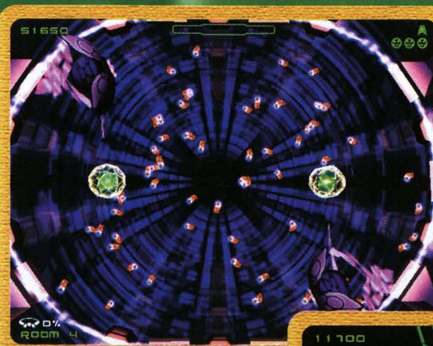
ATOMADERS



Něco pro milovníky vesmírných střílეček. Atomaders připomíná staré dobré „pecky" z herních automatů. Úkolem hráče je sestřelování vesmírných plavidel, která se přesunují z levé strany obrazovky na pravou a přitom stále klesají. Na konci každé úrovně vás čeká velká loď, jejíž sestřelení je velkou výzvou. Určitou dobu poletuje u horní hrany obrazovky dopravní loď. Její sestřelení je výhodné, protože můžete získat balíček s dodatečnou ochranou, zbraněmi a někdy dokonce i životem.



MUTANT STORM



Další střílečka, jejíž děj probíhá ve vesmíru... Narozdíl od Atomaders je však trojrozměrná, a tak se lze pohybovat po celé obrazovce, všemi směry. Dávejte pozor! Také nepřátelský útok může přijít prakticky odkudkoliv. Hráčův úkol je jasný: zničit všechno, co se pohybuje.



DEEP SEA

Videa:

- Harry Potter – Quidditch
- Bloody Magic
- Final Fantasy X-2
- Lethal Dreams
- ... a další

Heaven

Atomaders

KyberBonus:

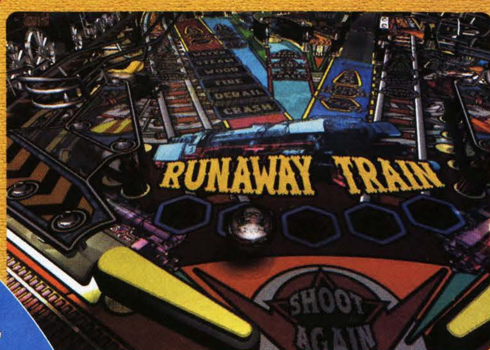
- Grada – MX Excel 2002
- The Sims – návod
- Tropico – návod
- Tony Hawk's Pro Skater

Milovníci logických hříček si tentokrát mohou vyzkoušet své reflexy ve hrách DX Lines a Light & Shadow.

PURE PINBALL



Představitel nové generace pinballových her... chvástají se autoři. Mají pravdu? Zkuste a uvidíte! Kromě do těch nejmenších detailů propracovaných 3D stolů se milovníci tohoto poněkud opomíjeného žánru mohou těšit na dokonalý fyzikální model, jež umožňuje zahrát hned několik koulí najednou, na skvělé grafické efekty, a také na nastavitelný úhel pohledu. Demoverze je časově omezená a navíc je přístupný pouze jeden „flipper" – Excessive Speed.





TYCOON

Dema:

- Pure Pinball
- Heaven and Hell
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Mutant Storm
- DX Lines
- Light & Shadow

Mutant Storm

Pure Pinball

KyberMyš

HEAVEN AND HELL







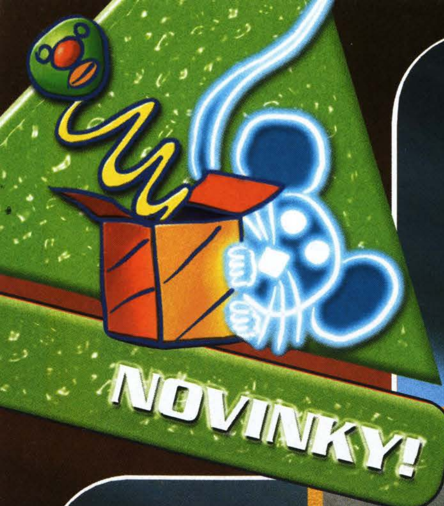
Hráč (nebo také bůh) dostává za úkol získat prostřednictvím proroků náklonnost co největšího množství naprosto blboučkých obyvatel. Protože obyvatelé vskutku nejsou moc chytří :-), tak ve hře zažijete spoustu humorných situací a událostí... Jako nástroje pro obrácení lidiček na „správnou" víru slouží spousta různých kouzel a katastrof, které by jim měli dostatečně důrazně dokázat, kdo je vlastně pánem. Demoverze nabízí možnost – projít si „samouka" (tutorial) a navíc jednu ukázkovou misi ve třech volitelných stupních obtížnosti jak za stranu dobra, tak i zla. Mise je koncipována tak, aby „potencionální pekelníci" získali přehled o všem co by se mělo vyskytnout v plné verzi.

DEEP SEA TYCOON

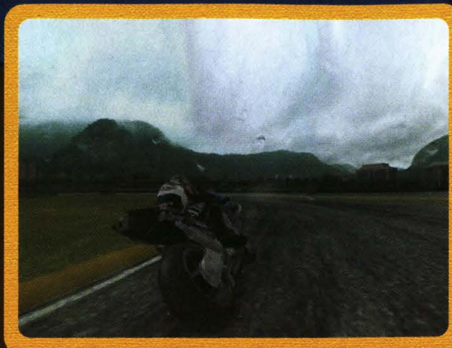




Princip programu Deep Sea Tycoon je poměrně jednoduchý, ale přesto dostatečně variabilní. Budete si muset vybrat jednu postavu, kterou budete v průběhu hry dále zdokonalovat a postupně specializovat na patřičné činnosti, jejichž vykonávání vám poté přinese zisk. Budete moci vybírat z takových zaměstnání jako je např. hledač pokladů, potápěč, ředitel cestovky a další. Demo nabízí možnost vyzkoušet 4 tutorialy, 3 mise pro jednoho hráče a volnou hru v Atlantickém oceánu. Co vy nato?

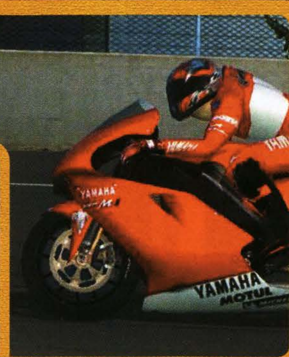


MOTO GP 2



Ufff... mohou si radostí oddechnout všichni „motorkáři“. Chystají se totiž superrychlé motocyklové závody! V Moto GP 2 budete soupeřit s 20 nejlepšími závodníky světa, zdolávat ostré oblouky a zatáčky v rychlosti až 300 km/h! Závody budou probíhat na nejkrásnějších okruzích mistrovství Moto GP – samozřejmě za proměnlivých atmosférických podmínek! Distributor hry slibuje, že díky velkému počtu módů (stunt GP, časovka, tréninky, či sólo závod), detailnímu nastavení a možnosti on-line hry, vám Moto GP 2 poskytne nezapomenutelné zážitky! Nezbývá, než věřit!





Název: Moto GP 2
Typ hry: sportovní/simulace
Předpokládaná premiéra: Q2 (2. čtvrtletí)/2003

THE MOVIES

Nesnili jste někdy o tom, že se stanete významnými filmovými producenty? Ano? Pak sáhněte po hře The Movies. Dostanete příležitost – vytvořit si v Hollywoodu vlastní studio a řídit jej! Hra začíná v raných létech rozvoje kinematografie. Prožijete dobu dvacátých let, němého filmu a černobílého obrazu. Poznáte spousty hvězd, které kralovaly na stříbrném plátně řadu let. Budete rozhodovat, jaký film (válečný, gangsterský, melodrama nebo horor), v jaké technice, a se kterými herci vyprodukujete! A přestože je do uvedení hry ještě daleko, KyberMyš už plánuje útok na Hollywood!



Název: The Movies
Typ hry: strategie
Předpokládaná premiéra: 2004



HUGO VE VESMÍRU

Kde ještě Hugo nebyl? No přece – ve vesmíru! Je nejvyšší čas – napravit to a prožít nádherné astronomické dobrodružství! Zlá čarodějnice Scylla při sledování profesora Kosmoska zjistila, že na druhé straně planety Pluta je asteroid. Jeho jádro je skoro celé z černých diamantů. Ukradla nejnovější profesorovu raketu, vylepšila ji několika temnými kouzly a vyrazila na cestu, aby získala veškerou energii ukrytou v černých diamantech. Tato energie jí umožní vytvořit ničivý paprsek. Když paprsek zasáhne magický Les trollů, změní všechny zdejší tvory v otroky zlé čarodějnice! Pomozte Hugovi zmařit Scylliny plány!





Název: Hugo ve vesmíru
Typ hry: arkáda
Předpokládaná premiéra: Q2/2003



PRASÁTKO A PŘÁTELÉ



V KyberMyši jsme popisovali už dvě hry s postavami ze Stokorcového lesa (Hra s Medvídkem Pú a Pohoštění u Púa a Tygr a Hostina u Púa). V hlavních úlohách se představili... no kdo jiný, než Medvídek Pú a jeho nejlepší kamarád – dovádivý Tygr. Nyní se chystá další báječné dobrodružství této ztřeštěné dvojice a jejich přátel. Spolu s blížící se filmovou premiérou „Prasátko a přátelé", jsme dostali na ozkoušení báječnou počítačovou hru téhož názvu. Bude to adventura s logickými a arkádovými prvky.

Program je určen těm nejmenším, takže dobrodružství s Prasátkem a jeho společníky mohou prožívat už pětiletí. Cíl hry se jeví dost banálně – je třeba posbírat suroviny na polévku pro přátele ze Stokorcového lesa. Může být vaření polévky dobrodružné? Samozřejmě! Suroviny jsou přece v různých částech lesa!

Grafika hry vypadá velice, velice dobře. Přívětivé barvy, zřetelné a oblíbené postavy – zřejmě hit pro nejmladší hráče! Recenze Prasátkových dobrodružství snad už za měsíc!





Název: Prasátko a přátelé
Typ hry: adventura s logickými prvky
Předpokládaná premiéra: Q2/2003

MŮJ NÁZOR



Přiznám se, že vedení fotbalových klubů mě nijak moc neláká. Ale vím, že Championship Manager si svoji pověst vydobyl zaslouženě, takže se i čtvrtá část série nepochybně stane hitem. Jisté je, že už v příštím čísle budeme recenzovat Huga ve vesmíru a Prasátko a přátelé. Obě hry vypadají velice dobře... navíc Prasátko si bude chtít získat naši pozornost i z filmových pláten! A zřejmě si neodpustíme ani Moto GP 2...

Ola

CHAMPIONSHIP MANAGER 4



Může se zdát, že Championship Manager je určen především starším hráčům. Z dopisů však víme, že program si získal nemalou oblibu i mezi mladšími „manažery", a tak jej tedy uvádíme v našich Novinkách. V další, již čtvrté části fotbalového manažera je každý prvek vytvořen od začátku. Najdete tu víc vlastností jednotlivých hráčů, více tréninkových nabídek nebo možností rozhodovat o zařazení hráčů do mužstva. Je třeba dbát na reakce médií, kritiku vlastních hráčů a hodnocení veřejného mínění – ve fotbalovém byznysu není prostor pro omyly!

Důležité je, že poprvé v dějinách série může hráč sledovat průběh hry na trávníku – studio Sports Interactive se neomezilo pouze na textový komentář a zavedlo možnost sledování utkání shora. Ve hře najdete 39 lig z celého světa, přes 200 tisíc hráčů a členů týmů (trenéry, kustody), více manažerských nabídek pro přestupy, taktiku, trénink a volbu trenérů... uff, doufáme, že to zvládnete!





Název: Championship Manager 4
Typ hry: strategie
Předpokládaná premiéra: Q2/2003.
Minimální konfigurace: procesor 500 MHz, 64 MB RAM, Windows 98/2000/XP DirectX 8.1, CD-ROM 4x.



HRAJEME!



Program nabízí tři úrovně obtížnosti. Ty se ve skutečnosti mezi sebou liší jen v několika detailech. Celá hra není moc složitá, ničeho se tedy nebojte a bez skrupulí zvolte úroveň: „Příšerná". Ujišťuji, že to v žádném případě „příšerné" určitě nebude.

Showdown in Ghost Town

SCOOB



Mohou na smrt vystrašený pes a jeho neméně bojácný společník účinně lovit duchy, upíry, strašidla a různé další nestvůry? Samozřejmě ano! Přece znáte Scoobyho a Shaggyho – ze série animovaných filmů nebo nedávného filmového hitu. Jejich příhody lze prožít i na monitorech počítačů – a to dokonce na vlastní kůži! V nejnovějším klonu navštívíte Město duchů, kde straší hrozivý Jezdec bez obličeje. Vaším úkolem je: chytit ho a odhalit jeho pravou identitu...



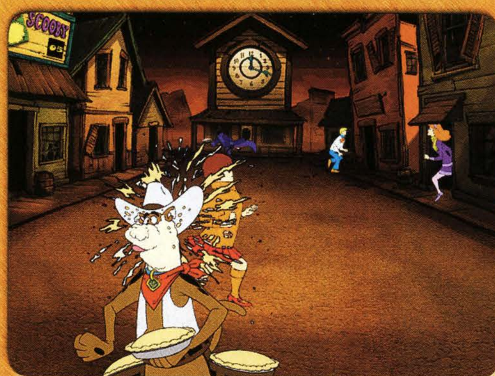
Mapa hry není nijak zvlášť propracovaná. Najdete na ní nejvýše tři trasy a šest staveb, ve kterých budete hledat návody potřebné k vyřešení úkolů. Přidejte ještě několik místností, lokaci s vláčkem, a dostanete celé Město duchů. Moc nadějně to tedy nevypadá.



Historie Města duchů je více než podezřelá. Bývala to oáza zlodějů, lupičů a banditů. Město se také stalo sídlem neblaze proslulé Cihličkovy bandy, která uloupila a někam ukryla velký poklad. Může být Jezdcem bez obličeje samotný Cihlička, který se nechce vzdát svého zlata?



I nepříliš citlivé ucho hráčovo uslyší na začátku hry děsivý nářek. Samozřejmě je třeba zjistit, odkud pochází. Dobrodružství začíná v Saloonu, kde je uvězněn profesor archeologie. Když najdete ukryté klíče a otevřete zámky, budete sice muset podstoupit dortovou bitku, ale zároveň získáte první stopy vedoucí k rozuzlení zamotaného případu...



Dortová bitva je vážně (no, možná ne tak docela – díky grafice) bžunda. Kromě uspokojení z házení na všechno a všechny, každý zásah znamená dodatečné Scooby – křupky. A jak víme, křupky dodávají Scoobymu a Shaggymu odvahu. Bez nich ani ránu.

V prvním patře Saloonu objevíte pokoj, který je pro hráče důležitý hned ze dvou důvodů. Jednak tu najdete jeden důležitý předmět (neprozradím, který), ale také – při výhledu z okna – spatříte Jezdce kopajícího na hřbitově jámu. Dobře se dívejte, na kterém místě duch kope! Získáte tak poslední indicii!



Jak už víte, hra je poměrně chudá na lokace. Proto si všechny z nich důkladně prohlédněte, každá maličkost je totiž velice důležitá. Něco se leskne na staré pumpě? Je možné napustit do koryta vodu? I nejmenší detail tady má svůj skrytý význam.

Úroveň obtížnosti jednotlivých úkolů je značně odlišná, ale celkově lze říci jediné: brnkačka! Zvednout pytel zvládne snad úplně každý! Pro zkušenější „pařany" by hra měla být otázkou jedné, či dvou hodin (tedy pod podmínkou, že alespoň trochu ovládají angličtinu).

„KROTITELÉ DUCHŮ"



SCOOBY – věčně nenažraný, ukecaný a neskutečně bojácný pes – lovec duchů.



SHAGGY – nejbližší společník Scoobyho, stejně zbabělý a... hladový :-).



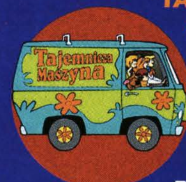
VILMA – mozek skupiny: rozumná, inteligentní a šikovná – no prostě, má za ušima.



DAFNE – no, je hezká... navíc občas mívá dobré nápady.



FRED – fešák, má rozum i... svaly.



TAJEMNÝ STROJ Automobil – proslulé vozidlo firmy Záhady – s. r. o.





Jako v prakticky každé adventuře, tak i tady jsou úkoly mnohaúrovňové. Takže se třeba i desetkrát vracíte do stejné místnosti a čmucháte, čmucháte a čmucháte – dokud něco nevyčmucháte :-). Například v bance budete postupně muset otevřít nejdříve pokladnu, pak truhlici a nakonec trezor. To vše samozřejmě vyžaduje získání určitých předmětů. Ale opakuji – nutných předmětů ani úkolů není moc.

Malou potíž (na nejvyšší úrovni obtížnosti) jsem měla jen s jedním úkolem. K probuzení Johna Bručouna je třeba zahrát na zvonky melodii vyluzovanou geometrem. Mí známí tvrdí, že v dětství mi zřejmě šlápl na ucho slon a nemám vůbec žádný hudební sluch. Je to docela možné...





Scooby – křupky „Porce odvahy" pro psa a jeho společníka můžete získat v dortové bitvě nebo na blízkém ranči. Scooby však musí uspět při házení podkov a... bot na cíl. Nevychytané ovládání této hry ale způsobuje, že je mnohem jednodušší získávat křupky při házení dorty.



Grafika zřejmě nikoho neuchvátí (vzhledem k předchozím dílům je však překrásná). Ale – zdůrazňuji – je k nerozeznání od televizní předlohy! Opravdu. Hra si tak určitě najde nemálo příznivců. Velice se mi zalíbila rozestavěná dráha. Nejenže je možné vybírat z několika tras, navíc můžete obdivovat krkolomné výkony hrdinů, prchajících před duchem.

PODEZŘELÍ



JEZDEC BEZ OBLIČEJE – je upírem nebo převtělením jedné z osob žijících v Městě duchů?



ANDY KOPALINSKI – provádí se skupinou studentů vykopávky ve městě.



JOHN BRUČOUN – starý mrzout, hledající svůj umělý chrup. Vždycky ho doprovází oslík.



JOHN OSIK – šerif jdoucí po stopách upíra... s příšerným společníkem na rameni.



STEPHANIE SOWIECKA – odbornice na upíry Divokého západu.



HENRY O'CULLAR – profesorův student, mimořádně čistotný, má potíže se zrakem.



V příručním menu (dole na monitoru) se soustřeďují všechny informace (včetně podobizen) o podezřelých postavách. Po důkladné analýze všech údajů snadno vypátráte osobu skrývající se pod maskou Jezdce bez obličeje!

SCOOBY-DOO!

Showdown in Ghost Town

Hadi ve starém obchodě? Proč ne? V adventurách lze narazit i na bizarnější věci. Pouze napovím, abyste nebrali z obchodu lampy bez předchozí návštěvy vězení...





Scooby-Doo: Showdown in Ghost Town

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Známé a oblíbené postavy, zajímavá část s vláčkem.

Zápory: Hra je příliš krátká, málo úkolů.

Cena: -

Věk: od 7 let

Grafika: 5 **Zvuk:** 4 **Hratelnost:** 5



Minimální konfigurace: Windows 95, procesor 166 MHz, 32 MB RAM, CD-ROM x8.



MŮJ NÁZOR

Zkušení „dobrodruhové" nebudou nijak nadšeni. Celou hru totiž projdou za chvilku. A jen málo je utěší, že při každé nově započaté hře bude hledaným lotrem někdo jiný, a tedy i stopy, které postupně získají, se tím pádem budou lišit. Ale trošku mladší hráče musí hra pobavit – známé a oblíbené postavy, snadné ovládání, dobrá grafika a filmové vložky mezi scénami... jediná potíž může být s angličtinou. O příznivcích Scoobyho ani nemluvím.

Ola



HRAJEME!



Hra The Sims Online je typu MMO – Massively Multiplayer Online (čti mesivly multiplejr onlajn). Tento anglický termín v překladu znamená něco jako: „internetová hra pro více (třeba miliony) hráčů". V takovém programu není třeba umělé inteligence. Všechny postavičky totiž ovládají lidé z masa a kostí – tak jako vy. Internetem jste vy i ostatní „živí simáci" spojeni s jinými počítači (tzv. servery), které dokážou zařídit, aby mohlo najednou hrát třeba několik tisíc lidí všech možných kultur a národností. Osm lidí v síti? Pche! Teprve tohle je zábava!

The Sims Online

Jak jsme vás již informovali, premiéra superhitu The Sims Online byla přesunuta na podzim tohoto roku. Víme však, že příznivci Simů a nejen oni se jí nemohou dočkat a přímo prahnou po všech možných informacích o novém pokračování. Jako odpověď na jejich prosby, přinášíme hrstku zpráv o systému hry v online verzi.

Už jistě víte, že program The Sims Online je určen pro internetové hraní. Bez přístupu k síti ho tedy vůbec nemá cenu instalovat. Pokud totiž v „běžných" Simech ovládá postavičky počítač, v The Sims Online to dělají ostatní hráči!





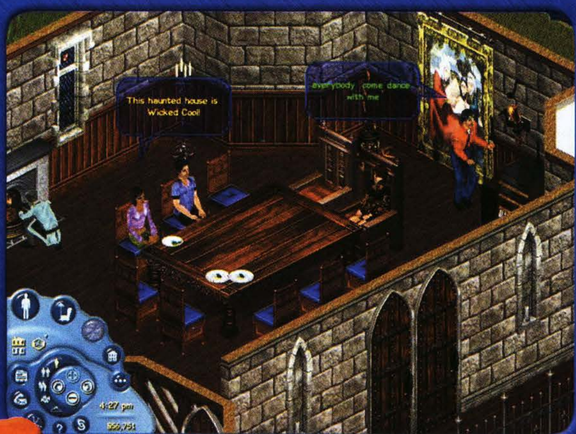
Jak v praxi internetoví Simové fungují? Připojíte se na internet. Pokud přibudou nějaké updaty (tzv. patche), hra si je automaticky stáhne. Při prvním spuštění se musíte zaregistrovat, čili založit vlastní konto. Hned vám bude jasné, proč to vlastně udělat...



Konto potřebujete, aby byli vaši Simové opravdu vaši ;-). Nebudete přece hrát celé dny a noci nebo přímo týdny! Zahrajete si pár hodin, nebo jenom chvilku, potom skončíte a přerušíte spojení se serverem. Konto chrání vaše Simy: budou klidně pracovat i v době, kdy nebudete připojeni. Před další hrou postačí uvést přístupové jméno a heslo ke kontu a opět budete moci vaše Simy ovládat.

Žhavé novinky

Jako každé pokračování série The Sims, tak i The Sims Online vám umožní ovládat vlastního Sima. Řiďte jeho chování podobně jako v předchozích dílech. Tentokrát však váš počítačový tvor má společnost, jejíž jednání řídí jiní hráči... ne počítač!!!





Jedno konto umožňuje opečovávat nanejvýš tři Simy. Má to však jeden malý háček: každý ze Simů musí bydlet v jiném městě. Co je to město? Ve skutečnosti nic jiného, než server – počítač v internetu, se kterým jste právě spojeni. Každý Sim žije v jednom z takových měst.

Vzhled hry se významně neliší od toho z předchozích „běžných" verzí. Nebudete tak mít potíže s hraním v internetu!





V The Sims Online najdete velkou spoustu všemožných nabídek, umožňujících dát Simům originální vzhled. Je tu vše, s čím jste se seznámili v předchozích verzích hry: různé obličeje žen a mužů, desítky oděvů, předmětů... Díky tomu si každý může vytvořit Sima neopakovatelného vzhledu. Je to důležité, protože tak snadno odlišíte svou postavičku od ostatních.



Hra vypadá báječně. Na startu dostanete 10 000 simoleonů, což je pro začátek víc než dost a k životu vašich hrdinů to bohatě postačí. Rozhlédněte se trochu po městě, ve kterém jste se ocitli – možná nebudete muset vůbec stavět – třeba ostatní hráči už něco vybudovali... Někdo už nepochybně postavil věžáky. Někdo jiný banky atd. Ničeho se nebojte, nakupte, co se namane a pusťte se do díla! Zvolte se kariéru, uzavírejte přátelství, uklízejte... V tom přece spočívá kouzlo The Sims Online!



HRAJEME!



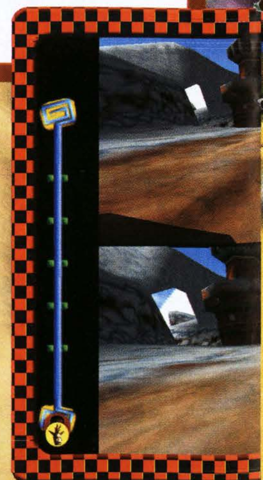
Hola, hola! Bláznivý Mikuláš se opět vrací na okruh, aby se stal jeho postrachem! Přestože grafika programu Toon Quad se moc neliší od Toon Car, jedno je jisté: nijak se neodchyluje od standardu. Tedy nenadchne, ale ani nezklame... Postavy jsou vykreslené s vervou a rozmachem a dráhy zkonstruované neobyčejně přesně, aby poskytly maximální potěšení všem milovníkům extrémních závodů. Zkrátka, grafika je taková obyčejná.

Toon Quad

Co se dá od takových závodů čekat? Samozřejmě vzrušení. Adrenalin bude téci proudem! Váš řidič bude neustále napadán ostatními závodníky. Tu mu nějaký „dobrák" podstrčí bombičku nebo minu, a když to nepomůže, použije raketu nebo napalm. Ale právě všechna tato „milá překvapení" vedou k tomu, že budete chtít hru hrát. Přestože vás bude občas přivádět k šílenství, když vás pár metrů před cílem raketa nějakého vtipálka připraví o vítězství. Ale i v tom je kouzlo této hry.

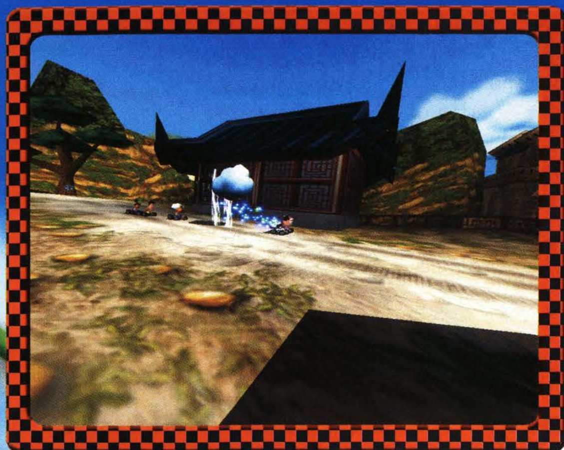


Až vás omrzí souboje s počítačovými soupeři, můžete pozvat k monitoru kamaráda, sourozence nebo rodiče. Toon Quad je jako stvořený pro rodinné turnaje. Ambicióznější hráči mohou vyzkoušet své síly v síti. Postačí domluva s přáteli a dobrá zábava je zajištěna.



Hráčům, kterým nestačí pouhá honička na jednoduchém okruhu, nabízíme další klon dobře známé hry Toon Car. Program Toon Quad, o kterém je řeč, se z hlediska grafiky od svého předchůdce příliš neliší... zato ale nabízí hned několik zbrusu nových tratí. Pokud tedy nemáte nic proti bláznivému závodění, ostřelování soupeřů dynamitem, granáty a raketami, dovolte mi, abych vás pozval – ke skvělým závodům...

Závodní



Použití jakéhokoliv zákeřného bonusu způsobí pěkný zmatek. Po výbuchu se stěží seberete. Stává se, že jedete v protisměru a najednou ztratíte kontakt se soupeři. Programátoři naštěstí tyto situace předvídali. Pokud jste příliš vzadu, nejčastěji nalézaným bonusem je turbozrychlení. A když uháníte před soupeři, nejčastěji najdete kryt, jenž účinně chrání před raketami.



Mistrovství – nejdůležitější část hry – se dělí na tři skupiny: A, B a C. K odblokování další kategorie závodů je třeba nejprve získat licenci (v určené době projet tři kola, shodit všechny kužele) a zvítězit v sérii závodů.

BONUSY

Hráč má k dispozici několik opravdu bombových (doslova) nástrojů. Nejpopulárnější jsou:



Bomba určitě zastaví soupeře před vámi. Stačí ji vyhodit ve vhodném okamžiku.



Mráček s bleskem určitě zkomplikuje situaci hráči, který jede za vašimi zády.



Ve stejné situaci můžete použít **minu**. Účinek zaručen.



Napalm je vynikající k zastavení skupiny soupeřů. Razance? Obrovská.



Když se soupeři hodně vzdálí, určitě se hodí **turbozrychlení.**

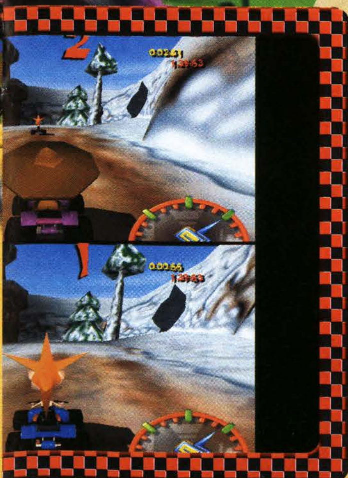


Pokud se z auta začne kouřit (ach ty nehody), přijde vhod **opravárenská souprava**.



Rakety se vyskytují v několika podobách: více či méně inteligentní. Jedno je však jisté... těžko se před nimi uhýbá.





MŮJ NÁZOR



Toon Quad se v podstatě příliš neliší od svého vzoru – hry Toon Car. Malá grafická úprava ještě neznamená, že byste měli okamžitě vyhledat nejbližší obchod s PC hrami. Obě hry mají stejné bonusy a stejné menu... Toon Quad však nabízí nové okruhy, které nepochybně přilákají ke hře všechny příznivce bláznivých závodů. Tento program je však přímo skvělý pro rodinné turnaje, proto ho doporučujeme úplně všem!

Grzegorz

Toon Quad

Distributor: CD Projekt

Klady: Dobrá grafika i hudba, zajímavé grafické efekty, možnost hry v síti, česká jazyková verze.

Zápory: Pouhých devět okruhů.

Cena: 499 Kč | **Věk:** od 5 let

Grafika: 4 **Hudba:** 4 **Hratelnost:** 5



Minimální konfigurace: Windows 9x, procesor 200 MHz, 32 MB RAM, grafická karta 3D, CD ROM x 4.





„Tolik štěstí na jedné CD placce!" řekl jsem si po chviličce „pařeni". Budete se skvěle bavit. Skutečně – slovo nuda můžete s příchodem programu Downtown Run ze slovníku klidně vyškrtnout. Několik novátorských nápadů z ní činí něco opravdu výjimečného. Nadchlo mě menu přímo přecpané sedmi (!) různorodými a zajímavými módy... přičemž každý z nich je velice zábavný a přitažlivý. Všechny jsou pak spojeny originálním nápadem – body prestiže.

Uhánět vražednou rychlostí v centrech největších světových měst. V těch nejlepších bouracích závodit před očima zvídavých chodců v ulicích Londýna, Říma nebo New Yorku. To je sen mnoha řidičů. Dnes již splněný sen! Firma Ubi Soft totiž vydala další neobyčejnou závodní hru. Závodní hru v níž na vlastní „volant" zažijete atmosféru pouličního boje těch nejlepších vozů. Až sedm módů hry pro jednoho hráče, více než deset automobilů a tras v nejslavnějších městech světa. K tomu velezajímavý systém bodování. Již nejde o peníze, ale o prestiž. Downtown Run je hra, která napumpuje do žil kbelíky adrenalinu.... podrobnosti v recenzi.



DOWNTOWN RUN





Body prestiže jsou motivačním prvkem. Není důležité, zda závodíte v časovce nebo se účastníte mistrovství. Za každou zdařilou akci (účinně provedený power-up, rekord tratě nebo vítězství) dostanete jejich určitý počet. Čím více jich získáte, tím lepší auta odblokujete. Tento prvek pozitivně ovlivňuje atmosféru, budete totiž chtít pořád víc a víc. Pustíte se tedy do dalšího závodu, jen abyste odblokovali ještě lepší auto. Opravdu výborný nápad.



Už na první pohled je znát, že grafici splnili svůj úkol výtečně. Vizuální podoba zaslouží pět plus. Jen škoda, že auta pořád mají neprůhledná okna. Někdy člověk zatouží vidět svého řidiče (vlastně sebe) v akci. Tvůrci hry zřejmě vyšli z předpokladu, že závodní auta zpravidla mívají tónovaná skla.



Zvládnout ovládání vozu vyžaduje, vzhledem ke specifickému fyzikálnímu modelu jízdy, určitý čas. S každým dalším odjetým závodem ale postupně získáváte tolik potřebný cit, až nakonec zjistíte, že vám řízení nečiní nejmenší potíže. Když k tomu budete efektivně využívat dostupné bonusy a vylepšení, stane se z vás obávaný silniční pirát, kterému se každý raději vyhne... A bonusy? Ty jsou v těch stříbrných krabičkách ;-) a je jich opravdu hodně.

Úžasné speciální efekty jsou další předností tohoto vynikajícího programu. Například po aktivaci turbozrychlení spatříte oslnivé ohnivé pruhy. Skvělé jsou i nehody. Jen škoda, že to všechno dokresluje zoufalá hudba. Také zvuky motorů jsou nějak nevýrazné... V tomto závodě vítězí Toca – o celou délku. Milé je ale to, že na registrační tabulce auta je vaše jméno.

MŮJ NÁZOR



Downtown Run vás – hráče – přitáhne k monitorům a nepustí. Body prestiže získávané nejen za vítězství, ale i za efektně provedené power-upy jsou opravdu znamenitý nápad. Tím spíše, že je lze stejně snadno jak získat, tak i ztratit. K tomu sedm velmi zajímavých módů hry... v některých jsou power-upy dostupné, v jiných zase ne. Nezapomnělo se ani na vyznavače síťové hry. Kladem je i velice hezká vizuální podoba. Přestože hudba znervózňuje (dřív nebo později ji budete muset vypnout) a klamné raketové starty počítačových soupeřů nejsou úplně fér, tak hra neztrácí na přitažlivosti. A hratelnost... ta je přímo ďábelská. Dobrý titul, dobrá hra. Pro každého, kdo rád závodí... nejen na okruzích.

Grzegorz





Kolize vypadají výtečně a neporchybně potěší i náročné a rozmazlené oko hráčovo (tedy když se zrovna vyboural soupeř :-)). Jen jedno mi vadí. Přestože každá srážka, či setkání s ofenzivním power-upem vaše auto poškodí (po překročení určitého prahu škod je další jízda nemožná), tato poškození jsou... čistě teoretická. Chybí ona rozpadávající se auta jako v Toca Race Driver. Ty létající nárazníky, promáčknuté plechy, rozbitá skla a zrcátka. Škoda...

MÓDY HRY

Downtown Run nabízí – jak již bylo řečeno – sedm módů hry pro jednoho hráče. Módy vskutku různorodé a originální. Stojí za to se s nimi seznámit.

QUICK RACE je všeobecně známý mód rychlého závodu. Hráč má k dispozici všechny trasy. Během závodu se zpřístupňují power-upy a vítěz získá příslušný počet bodů prestiže.

COUNTDOWN – jestliže chcete uspět, tak musíte zdolat všechny checkpointy v určeném čase. Samozřejmě vám budou „překážet" soupeři, kteří využijí každé příležitosti, jen aby zastavili váš vůz bombou nebo minou...

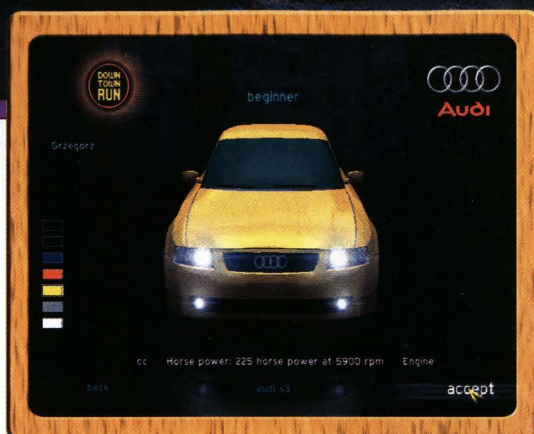
CHAMPIONSHIPS – mistrovství se skládají z několika závodů. Zvítězí ten, kdo získá nejvíc bodů v součtu všech závodů. I zde jsou dostupné power-upy.

TIME ATTACK – mód bez power-upů. Závodí se pouze s časem. Každý traťový rekord je odměněn body prestiže.

LAST MAN STANDING – zde zvítězí řidič, jenž zůstane na trati jako poslední. Samozřejmě se to neobejde bez kladení pastí. Auto, které překročí daný limit poškození, vypadává!

SUDDEN DEATH – to je víc než závod. Šest aut, nemožnost oprav – to je Sudden Death. Jedna kolize se svodidly nebo jedno setkání s ofenzivním power-upem a končíte.

BEST RACE – hra, ve které se účastníte závodu o velký počet bodů prestiže. Na startu jsou dvě auta, zvítězit však může jen jedno! Budete to vy?

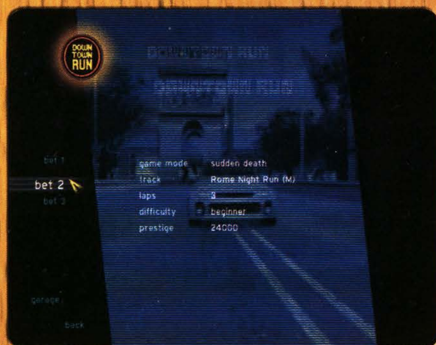


Hra jako celek však působí kladným dojmem. Body prestiže dovolí každou chvíli odblokovat další, ještě lepší vůz. Auta navíc můžete pomalovat podle vlastního vkusu (ale ne úplně; pro každé auto lze volit ze specifické palety barev). A potom... zarazte plyn do podlahy a jeďte!

Závodů se obvykle účastní šest řidičů. Výjimkou je časovka a Best Race. V prvním závodíte jen s duchem, ve druhém pak s jedním soupeřem.



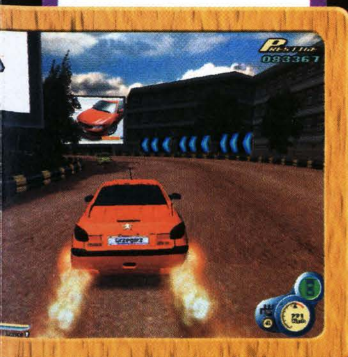
Módů je sedm. Rychlý závod, mistrovství, časovka nebo Last Man Standing a dokonce ani Sudden Death vám neposkytnou tolik bodů prestiže jako jedna výhra v Best Race. Tento mód trochu připomíná sázku. Závodí jen dva řidiči. Vítěz získá značný počet bodíků.





Při hře jsem narazil ještě na jeden nepříjemný prvek. Není důležité, zda máte pod kapotou víc koní než soupeř – stejně nezaujmete na startu první místo. Počítačoví soupeři disponují tajnou silou, která je vždy dosadí na první místo na začátku závodu. Ufff... naštěstí se to dá na dráze dohnat.

Hra Downtown Run se mi, s výjimkou hrozné hudby, opravdu zalíbila. Skladby jako takové jsou neposlouchatelnou směsicí zvuků... a navíc přehlušují všechno ostatní.





Downtown Run

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Hezká grafika, sedm zajímavých módů hry, multiplayer, body prestiže.

Zápory: Starty počítačových soupeřů, nemožná hudba, při havárii se auta nepoškodí.

Cena: -

Věk: od 7 let

Grafika: 5,5 **Zvuk:** 2 **Hratelnost:** 6



Minimální konfigurace: procesor 500 MHz, Windows 98, 128 MB RAM, grafická karta 32 MB RAM, 650 MB volného místa na disku.

BONUSY

Příznivci sbírání všech možných power-upů a kladení nástrah soupeřům budou ve svém živlu, protože Downtown Run oplývá bonusy všeho druhu. Zde je jejich krátký přehled:



BOMBA

Používejte ji především v zácpě. Čím více aut kolem vašeho vozu, tím více bodů prestiže pro vašeho řidiče. Tato nálož vytváří kolem auta silné magnetické pole, které na chvilku zastaví vozy soupeřů.



„ZABIJÁK ELEKTRONIKY"

Tento drobný předmět vyřadí z provozu elektronické součásti každého vozu. Stačí vzít bonus, aktivovat ho a počkat na účinky jeho působení.



TURBOZRYCHLENÍ I

Tento bonus vám dovolí jet chvíli rychleji než soupeři. Ale pozor v zatáčkách!



TURBOZRYCHLENÍ II

Tento power-up vám umožní na chvíli jet maximální rychlostí. Navíc se zvýší přilnavost pneumatik, takže lépe zdoláte nebezpečné zatáčky.



TRNY

Sbírejte je a aktivujte. Některý nepozorný řidič si na nich nepochybně vyláme zuby (zničí pneumatiky).



REVERZNÍ ŘÍZENÍ

Běda tomu, kdo vjede do této pasti. Tento bonus obrací řízení, což většinou vede k... havárii.



OCHRANA

Aktivace tohoto power-upu umožní, abyste se vyhnuli všem pastím. Od „Zabijáka elektroniky" po bomby a trny.



OLEJOVÁ SKVRNA

Raději se jí vyhnout. Většinou to totiž končí smykem a nárazem na svodidla. Něco jiného je ji nastražit...



„AUTOLAPKA"

Kdo vjede do „autolapky", tak určitě nebude mít radost. Ztráta několika sekund je nejmenší trest za nepozornost.



ZVÝŠENÁ PŘILNAVOST

Tento bonus se výborně osvědčuje na klikatých trasách.



OPRAVÁŘSKÁ SOUPRAVA

Hodí se vždy, protože během závodu se někdy dějí psí kusy...

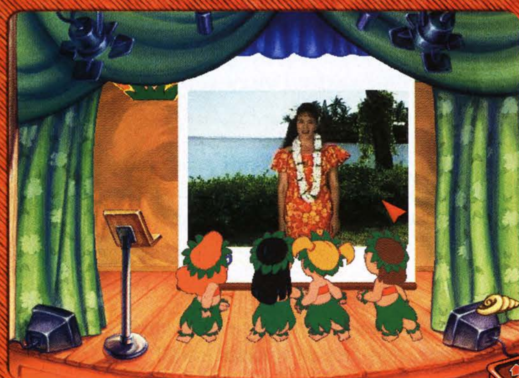




Distributor hry, firma Cenega, loajálně varuje, že hra je v angličtině. Poznamenává však, že není třeba znát jazyk úplně dopodrobna, a že postačí zvládnutí pouhých základů... Takže to můžete risknout... třeba nebudou potíže. Zahajte tedy hru a... očekávejte proud slov a vysvětlivek, rad a pokynů od Kobry Bubliny, agenta společenské péče. Základy angličtiny vám jsou zde k ničemu. Ale – zkuste to dál, samotná hra snad nebude tolik obtížná.

Projížďka ostrovem by byla docela zajímavá, kdyby poměrně složitá pravidla byla vysvětlena před hrou (pochopitelně česky), a kdyby se činnosti jako ovládání Stitchova kola, manipulace s láhví, stříkačkou a trubkou daly nějak časově sladit. Přiznávám se, že kolo obvykle odbočilo jinam, než mělo, a já jsem pak nevěděla, který předmět vlastně vzít, protože potřebné byly všechny.

Walt Disney Classics – Lilo & Stitch – Hawaiian D...



Jazyková intuice je zde bohužel k ničemu. Celý program je totiž souborem miniher – logických i arkádových – a každá z nich má přesně stanovená pravidla! Je nanejvýš nutné – přečíst si je, jinak si nezahrajete! Nebudete totiž vědět, co máte dělat. No, možná lze spoléhat na štěstí. Třeba při výuce tance hula, jehož kroky jsou zřetelně ukázané na filmu.

Tuto povedenou dvojku snad není třeba nikomu představovat. O filmových dobrodružstvích havajského děvčátka jménem Lilo a jejího společníka z vesmíru Stitche již byly popsány stohy papíru... Navíc my všichni – fanoušci elektronické zábavy – jsme už měli tu čest, zažít jejich dobrodružství ve hře Lilo a Stitch: „Nadpozemské potíže", což ve své době jistě byla dost dobrá a zajímavá hra. Čas však nelze zastavit, a tak pomalu nadešla ta správná doba pro vydání nějakého toho pokračování... A také se tak stalo! Druhý díl nese název „Dobrodružství na Havaji"... Naváže na úspěchy této báječné dvojice? Určitě ne! Více v recenzi.

Budiž – je jasné, že na této ploše je třeba cosi odkrývat a sbírat předměty... ale jak? Bez českého návodu nemáte šanci. Kdyby alespoň byla hra distribuována právě s českým manuálem... V takové situaci nepobaví ani Stitchovy pomůcky, ba se ani nechce... vůbec nic.



Neměla bych k distributorovi takové výhrady, kdyby hra byla určena pro starší zájemce. Ale ona je určena nejmladším hráčům! Dokonce i čtyřletý mrňous zvládne strašení psů, i na nejvyšší úrovni obtížnosti. Pokud tedy samozřejmě pochopí, co má dělat.

Copak to tu máme? Kliknutím na obláček můžete nahlédnout do mimozemšťánkových snů. Naštěstí nesní anglicky!

MŮJ NÁZOR



Skandál! Jinak není možné nazvat chybějící českou jazykovou verzi v programu, který obsahuje řadu miniher – sice jednoduchých, ale se složitými pravidly. Složitých pro hráče neumějících anglicky… a do této skupiny patří většina dětí ve věku 6 – 9 let, kterým je „Dobrodružství na Havaji" určené. Myslím si, že „nelokalizace" hry pro děti, založené na známých a oblíbených postavách, je trestuhodný čin – klamání dětí i jejich rodičů (ti většinou dávají na hry peníze – tato naštěstí není nijak drahá). Všechno by bylo jinak v pořádku: hezká grafika, dobrý zvuk, ani hratelnost by nebyla zlá, kdyby… ale nebudu se opakovat. Ruce pryč.

Ola





Ve vodě se vycachtáte hned dvakrát. Jednou při hře „Krmení Buclíka" a později, ve velkém finále, kdy na surfu budete muset zkrotit ty největší zaoceánské vlny! Tato minihra je graficky zvládnutá opravdu mistrně.



A takhle začíná velké finále – musíte osvobodit Lilu a Stitche z lodě kapitána Gantu. Jak vidíte, tato hra je starý dobrý Arkanoid. Principy jsou všeobecně známé, takže tato část nebude nikomu dělat potíže.



LILO AND STITCH: HAWAIIAN DISCOVERY

Distributor: Cenega

Klady: Známé postavy, hezká grafika, rozmanité minihry.

Zápory: Chybějící česká jazyková verze.

Cena: 499 Kč **Věk:** 6 – 9 let

Grafika: 5 **zvuk:** 5 **Hratelnost:** 2



Minimální konfigurace: Windows 95, procesor 166 MHz, 32 MB RAM, CD-ROM x 8.





Když jsem vkládal do mechaniky CD se hrou a začal jeho obsah instalovat, domníval jsem se, že Grumpa je další arkáda. K mému příjemnému překvapení se nakonec z Grumpy – statečného bojovníka – vyloupl hrdina nejnovější adventury. Zaradoval jsem se, protože adventury se pomalu ale jistě stávají ohroženým druhem a nevím jak vy, ale já vždycky po jedné takové (jako je Grumpa) rád sáhnu. Instalace proběhla bez problémů a po chvíli jsem se ocitl ve stanu velitele ostrova. Ještě předtím jsem však viděl úvodní animaci, která mě... zarazila nemožným zvukem. V obavě o reproduktory svého počítače jsem po dobu trvání filmu vypnul zvuk.

GRUM

Kdo nebo co že je Grumpa? Jaký může být hrdina s tak zvláštním jménem? Určitě se podivíte, když vám řeknu, že... Grumpa je sluněčko sedmitečné! Neboli beruška (lépe řečeno berušák)! Avšak ne ledajaký! Obstojně totiž ovládá meč (je snad berušák – mutant?), což se mu teď bude setsakramentsky hodit. Jeho ostrov – dosavadní oázu klidu – totiž napadla tlupa hrozivých pirátů. Hrdinský Grumpa vyslechne volání svého srdce a vydává se vstříc největšímu dobrodružství svého života. Na výpravě ho doprovází komár Scharlakanskraken, jenž je sice výborný společník, ale když má dojít na věc (na boj), tak skutek utek'. Je totiž prvotřídní zbabělec :-). Osvobodí Grumpa obyvatele svého ostrova? To samozřejmě záleží na vás!





Než jsem definitivně zvládl herní interface a ovládání postavy, stačil jsem si, mimo jiné, vytvořit názor na vizuální zpracování. Přiznávám, že na mě udělalo velice dobrý dojem. Každou minutu jsem se utvrzoval v přesvědčení, že grafici odvedli solidní práci. Hůře se vypořádali se svými povinnostmi programátoři, ale o tom až v další části recenze.

Na začátku hry vás čeká obvyklé krátké školení (chcete-li tutorial), v němž se seznámíte s ovládáním. Je vyvedené docela šikovně; Grumpa chodí, běhá, skáče, šplhá... dokonce nakouknete i pod vodu. To všechno je možné zařídit současným stiskem nejvýše dvou kláves (většinou se jedná o kombinaci stisku klávesy a myšítka).



Nelze tajit, že Grumpa nepatří k nejmírnějším členům sluněčkového klanu. Meč ovládá účinně a obratně. Ale je třeba přiznat, že... je dost neohrabaný. Pokud je kamera blízko soupeře, není problém se zasazením nepříjemného úderu, avšak když vidíte „své sluněčko" z větší vzdálenosti... potom se dějí opravdové „zázraky". Grumpa špatně střílí i ve výhodných pozicích, ještě hůře se obrací a o zasažení nepřítele se dozvíte až v okamžiku, kdy mrtev padne pod nohy vašeho hrdiny.



Situace je přímo zoufalá, pokud váš hrdina bojuje u okraje obrazovky. Každou chvíli totiž přebíhá mezi lokacemi, což je opravdu nepříjemné. A to není všechno... Když „vyčistíte" lokaci od nepřátel a přejdete do další, po návratu se vám nepřátelé – živí a zdraví – znovu postaví do cesty. Za každou vybojovanou bitvu obdržíte zlatou minci... Takže můžete získat slušnou sumičku pouhým vstupem a výstupem z lokace a bojem se stejným protivníkem.





Aby se Grumpa přeměnil v bojovného hrdinu a zachránce svého ostrova, musí najít tři artefakty. Ujišťuji vás, že to není snadný úkol. Artefakty jsou ve zvlášť připravených skrýších. Třeba v tunelu pod vodopádem nebo... uvnitř žraloka. Nejedná se o vtip!

MŮJ NÁZOR



Grumpa měl všechny předpoklady k tomu, aby oslnil svou září v poslední době trošku opomíjené příznivce adventur. Hra má výbornou, ba přímo senzační grafiku, výtečnou hudbu (až na intro) a zajímavý děj. Stačilo jen málo a mohla se stát hitem. Programátoři však tentokrát svou práci opravdu nezvládli. Interakce s okolím je prachbídná. Hrdina se nedokáže vyhýbat překážkám, během boje se zmatečně přemisťuje mezi lokacemi a opět potkává nepřátele, které už jednou vyřídil. Pro mě je to dost důvodů, abych hru odložil na poličku s nálepkou „nikdy víc". Je to škoda, program má jinak velký potenciál. Množství chyb a nedodělků však zavinilo, že jsem měl pořád dojem... jako bych testoval beta verzi, nikoliv hru právě vytaženou z krabičky... Škoda, opravdu škoda. Doufám, že nějaký patch si poradí se všemi nedostatky, a potom – možná – se znovu vrátím na Grumpův ostrov.

Grzegorz

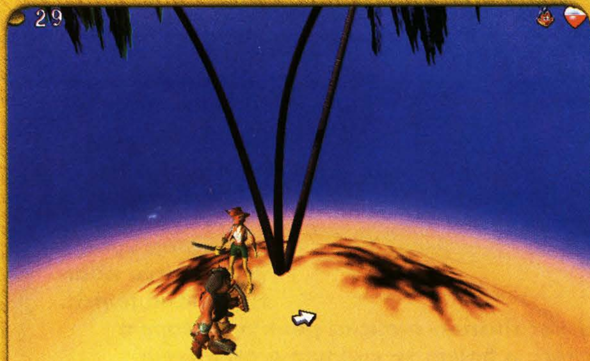


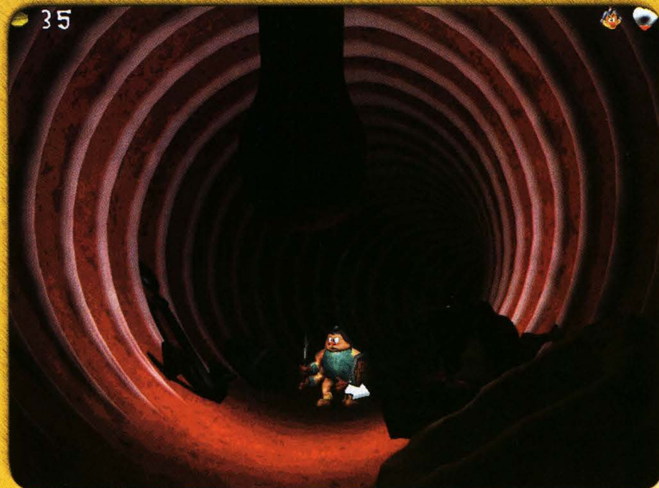
HRAJEME!

Jak už jsem uvedl, grafici si opravdu „mákli" a na hře to je také vidět. Scénáristé připravili dobrý děj a zajímavé questy. Programátoři však všechno zhatili. Nejvíc patrné to je na „inteligenci" hlavního hrdiny; Grumpa se nedokáže vyhnou překážkám, které mu stojí v cestě! Musíte ho doslova vést za ručičku, abyste se vůbec dostali tam, kam potřebujete. Ještě dodám, že občas – z neznámých příčin – nelze použít předmět, načež náhle – z ničeho nic – všechno zase funguje. Jenže třeba až po desáté (na začátku jsem nevěděl, že je někdy potřeba donekonečna opakovat tutéž věc – až dokud neuspějete). A také musím podotknout, že jsem každých patnáct minut musel ukládat a restartovat hru, protože textury se postupně začnou míhat jako stroboskop.



Na své výpravě mění Grumpa své společníky jako ponožky. Stačí, když potká někoho urostlého nebo s dlouhým mečem, a hned ho chce za společníka. Někteří hrdinové se připojí k družině sami, jiné je třeba prosit nebo je dokonce vybojovat!

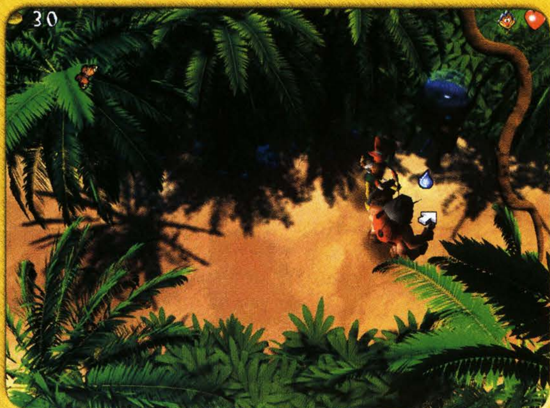




Za nápadité lokace určitě patří potlesk scénáristům a designérům. Při potápění se můžete náhle ocitnout... v břichu žraloka! Stačí ho však polechtat na jazyku a... Krásné lokace a nápadité questy ale nevynahradí „nepořádek", kteří za sebou zanechali programátoři.



Interface je plně funkční a velice intuitivní – všem musí být hned jasné kam pro co sáhnout. Při hře však nesmíte zapomenout, že do svého batůžku můžete vložit nanejvýš devět předmětů. Občas je tedy třeba volit, který předmět si vzít a který naopak odložit. Nezřídka se tak musí Grumpa vracet pro žebřík, pochodeň nebo hrnec medu.



Vlastně každé lokace je obdivuhodná. Před grafiky – ještě jednou – klobouk dolů. Stavby jsou opravdu pompézní. Každá lokace má také svou unikátní atmosféru. Vizuální forma je jasně nejsilnější částí hry.

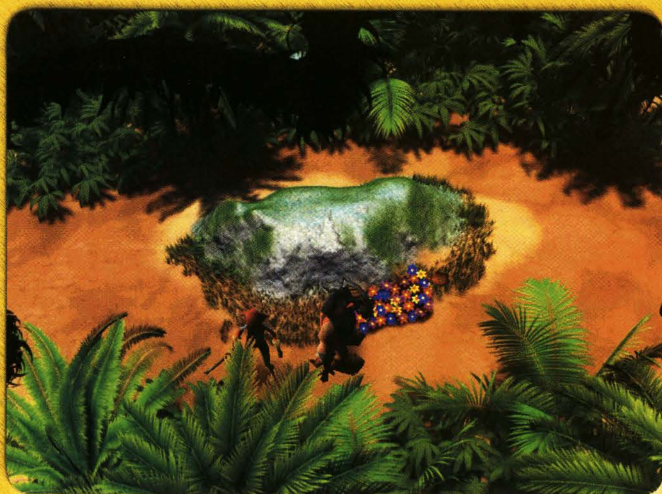


Vitalitu, kterou nezbytně potřebuje ke všemu, co dělá, si Grumpa doplňuje kapkami vody. Na cestách je možné najít pouze jejich menší zásoby. Neocenitelný je tak stroj k vytváření kapek energie. Jedna dávka stojí jednu zlatou minci. Když tedy odstraníte nepřítele, vezmete minci, přesunete se do další lokace, vrátíte se zpět a zopakujete tentýž postup; tedy znovu odstraníte nepřítele a znovu vezmete minci... neměli byste mít s doplňováním ukazatele zdraví nejmenší problémy.



Questy ve hře nejsou z nejobtížnějších, ale jsou určitě zajímavé a často okořeněné řízným humorem. Nejde se nezasmát, když Grumpa místo použití např. dynamitu podpálil... „pšouknutí", které vypustil společník uvízlý v palisádě. Takových malých potěšení je ve hře opravdu hodně.

Málem bych zapomněl... atmosféra je opravdu úchvatná! Pokud grafika s hudbou správně zapracují, pak vás průpovídky vyslovované hrdiny mohou připravit o nervy (v lepším případě) nebo zešedivíte (při poslouchání komára Sharlakanskrakena, který do omrzení opakuje: „Ááá... to bolí", přestože mu nikdo neubližuje.





Grumpa

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Senzační grafika, výtečný děj, zajímavé questy.

Zápory: Interakce, spousta chyb a nedodělků, potíže při vyhýbání se překážkám.

Cena: - | **Věk:** od 6 let

Grafika: 6 **Zvuk:** 5 **Hratelnost:** 3



Minimální konfigurace: Windows 9x, procesor 266 MHz, 64 MB RAM, grafická karta 4 MB, zvuková karta Sound Blaster nebo kompatibilní, mechanika CD-ROM x 8.





Po spuštění programu zaměstná vaše smysly velice hezké intro, jež vás nenuceně uvede do atmosféry dávného středověku. Potom vás čeká obvyklé vepsání přezdívky a... dobrodružství může začít!

Jak se na pořádnou strategii patří, programátoři připravili hutný výukový program – tutorial. Celé tři úrovně se budete seznamovat s herním interfacem, ovládáním a různými dalšími prvky...

BALLERBURG

Senzační překvapení na poli strategických her! Pod názvem Ballerburg se skrývá neobyčejně přitažlivá „gameska". Hra zajímavá tím, že je do ní, mimo jiné, implementován (úspěšně) logicko-arkádový prvek, který přináší žánru RTS tolik potřebné oživení. Ale postupně. Středověké hrady, bitvy a obležení... To vše v Ballerburgu najdete. Budete vládnout hradu, vylepšovat jej a bojovat s nepřáteli. Program se však v mnohém liší od standardních RTS. Prvky jako budování hradu a získávání majetku byly silně omezeny. Většinu času strávíte likvidací nepřátelských zástaveb a děl. Jak se po chvíli ukáže, herní principy připomínají tolik oblíbenou „papírovou" hru – lodě.



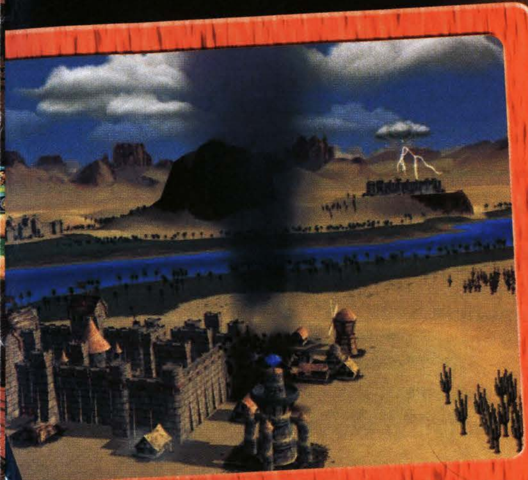
Ballerburg se liší od standardních RTS tím, že úlohu jednotek převzaly ve hře stavby. Jinými slovy – postačí vybudovat hospodářství a zajistíte si příliv peněz. Jestliže postavíte hospodu, tak automaticky odhalíte záměry nepřítele (kde jinde se rozvazují jazyky, když ne v krčmě?). Postavte kovárnu a dům pro génia abyste získali nejnovější technologie. Jednotky jako takové při hře vůbec neuvidíte, ale to vás nemusí trápit! Zato boj je opravdu propracovaný. Právě zde je tolik patrný uvedený logicko-arkádový aspekt. Většinou máte k dispozici několik děl... abyste však poškodili nepřátelskou tvrz, je třeba dělo nejdříve postavit, pak nabít a nakonec zaměřit – tedy uvést vzdálenost, na jakou má vystřelit.





S postupem hry pochopitelně získáváte přístup ke stále rozvinutějším technologiím. Obyčejný katapult je nic ve srovnání s „Dlouhým Vencou" :-) (zajímavý obléhací stroj vrhající několik kamenů současně), ohňovým katapultem a zepelínem. Bombardování pomocí létajících mašinek patří k nejúčinnějším.



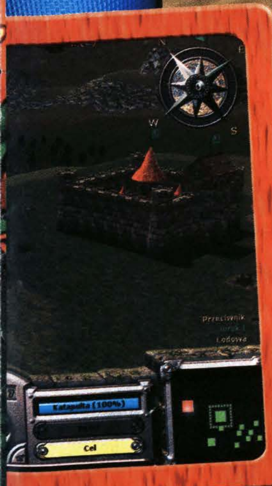




Aby měla hra ten správný šmak, byla okořeněna špetkou magie. Stačí postavit mágův dům, vynaložit nějaké peníze na výzkum a po chvilce bádání máte k dispozici několik zajímavých kouzel. Ty se hodí vždy a všude.

Těžko na cvičišti – lehko na bojišti. Po zdárném ukončení tutorialu nastává čas... pustit se do opravdové kampaně. Tvůrci připravili rovnou čtyři, každou s osmi misemi. Celkem tedy 32 misí s narůstající obtížností. Pro náročné hráče je připraven také editor misí, který nepochybně notně prodlouží životnost hry.





Každá mise v podstatě začíná stejně. Na obrazovce se promítne kratičký dějový úvod a soupis cílů, které musíte do puntíku splnit. Abyste hned na začátku získali jistou převahu nad soupeřem, tak postavte dům zedníka, dům génia (který bude systematicky vyvíjet nové technologie) a investujte do výzkumu. Vybudujte několik hospodářství pro rolníky – rolníci odvádějí daně, což také bude mít příznivý vliv na vaši ekonomickou situaci. Teprve poté je možné přejít k přípravě na boj.







Samotný boj trošku připomíná hru „lodě“. Postavíte dělo, udáte patřičný směr a délku výstřelu, pokusně vystřelíte a potom jenom korigujete nastavení, abyste se již podruhé nezmýlili. Samozřejmě, všechna děla nejsou stejná. Ohňový katapult se nepochybně osvědčí při ostřelování vesnických hospodářství bez hradeb. K rozbíjení hradeb je naopak lepší „Dlouhý Venca“.



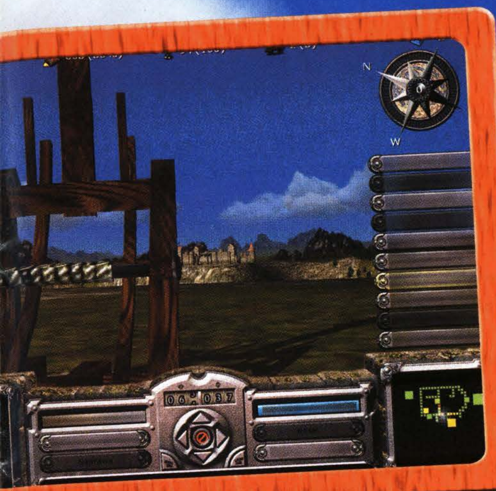
Velice jednoduché a uživatelsky přátelské ovládání nepochybně potěší všechny milovníky akcí. Vlastně stačí vybudovat základní stavby, ty pak udržovat a případně opravovat a hlavně pamatovat na výzkum, bez kterého vás soupeř hodně rychle předstihne. Větší část hry pak strávíte rozestavováním děl a sledováním jejich ničivých výstřelů.

Grafika se prostě povedla. Mapy i filmové vložky jsou na vysoké úrovni. Autoři pamatovali i na střídaní dne a noci. V noci je zaměřování mnohem komplikovanější, než ve dne, kdy lze cíl zasáhnout snadněji. Hráčům se mohou zalíbit i magické efekty. Vizuální stránka je zkrátka bezchybná.

Na začátku mise si vždycky pozorně přečtěte, co se po vás vlastně chce. Vítězství totiž občas není podmíněno tím, že musíte nutně vyhladit celou nepřátelskou základnu. V některých misích postačí zničit všechny soupeřovy vesnické stavby. Je zbytečné bušit do hradeb, stačí několik přesných výstřelů z ohňového katapultu.



Kámen úrazu je – mít vždy dostatek peněz na munici (každý výstřel něco stojí), opravy zničených domů a na nová děla. Velice důležitá je také bezpečnost vašich vlastních sedláků. Je to jednoduchá rovnice: čím více rolníků, tím více daní a bohatší hrad ;-).



Na hru lze nahlížet třemi „základními" pohledy. První je celkový pohled na váš hrad. Právě v něm budujete svou osadu a opravujete zničené domy. Další pohled je „pohled od děla". Tady určujete parabolu letu střely a jeho vzdálenost. Po vykonání těchto činností a výstřelu rychle přepněte na „akční pohled" kvůli zhodnocení vašeho díla. K dispozici jsou i další pohledy (např. ze vzducholodě).





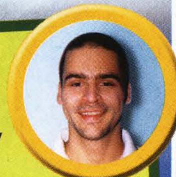


Principy hry jsou jednoduché. Stačí několik minut na seznámení s ovládáním a můžete začít dobývat. Je však třeba říct, že Ballerburg je ve své jednoduchosti geniální a neobyčejně přitažlivý. Je to ten nejlepší společník pro mnoho příjemných večerů.



Nejzajímavějším módem hry je samozřejmě multiplayer. Umělá inteligence počítače se samozřejmě ani zdaleka nevyrovná úskočné lidské mysli. Jistě právě proto jsou síťová klání tolik oblíbená. Ballerburg lze provozovat jednak v lokální síti a také v internetu.

MŮJ NÁZOR



Tato RTS (strategie odehrávající se „za pochodu" – tedy v reálném čase) se mi velice zalíbila. Především kvůli zpracování boje a celkovému zjednodušení managementu (konkrétně nahrazení jednotek... stavbami). V této hře se mi podařil opravdu mistrovský kousek. Prohrával jsem s počítačovým protivníkem na celé čáře. Zbylo mi jen několik selských domů, které nepřinášely dostatečné zisky, abych mohl nepřetržitě střílet (každý výstřel něco stojí). Najednou jsem, jako zázrakem, přišel na zajímavý nápad. Podíval jsem se na místo, kde počítač postavil „sklad střelného prachu" (učinil tak přesně uprostřed tvrze), zamířil a poslal tam jednu střelu z ohňového katapultu. Výbuch zničil celý nepřátelský hrad a já jsem zvítězil. Navíc jsem se přitom hodně nasmál.

Ballerburg vyniká hned v několika věcech: je to chytlavá hra se skvělou vizuální úpravou a navíc by snad neměla být tak drahá. Dvaatřicet misí ve čtyřech kampaních určitě uspokojí i ty nejnáročnější. Navíc se můžete pokusit o tvorbu vlastních scénářů. Dalším trumfem je multiplayer. Tuto hru mohu s čistým svědomím doporučit všem milovníkům strategií.

Grzegorz



Ballerburg

Distributor: není rozhodnuto

Klady: Hezká grafika, počet misí, originální zpracování boje.

Zápory: Počítač někdy umístí strategickou stavbu nebo dělo na místo, které nelze zasáhnout.

Cena: -

Věk: od 8 let

Grafika: 5 **Zvuk:** 5 **Hratelnost:** 6



Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 400 MHz, 64 MB RAM, 3D grafická karta s 32 MB RAM.

Vaše recenze



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA

AUTOR: J. Z OSTRAVY

Připravil jsem vám recenzi hry Harry Potter a Tajemná komnata. Těm z vás, kteří slyší o této sérii poprvé (určitě jich je málo), je třeba připomenout, že hra (stejně jako film) vznikla na základě knihy paní J. K. Rowlingové, ale mám popisovat hru a ne její původ.
Firma EA Games vytvořila velice kvalitní produkt (ale jako každá hra má své nedostatky). Od poslední části se hra rozhodně zlepšila graficky (kromě několika vstupů do stěn nebo schodů), obličeje jsou hezké a výrazné. Neobejdete se bez komentáře o nových druzích kouzel (byla přidána 4 nová kouzla), při jejich vržení vyletí z hůlky pás, který se potom změní v nějaký znak (každé kouzlo má svůj znak).
Ozvučení je perfektní, včetně dialogů (které se často opakují). Nové nápady hru značně vylepšily. Například pouze díky „Soubojovému klubu" jsem získal všechny karty slavných čarodějů. Absolvování hry mi značně usnadnila možnost kupovat předměty od jiných mágů za Bertíkovy fazolky. Klady programu končí a je třeba napsat o záporech. Jedním ze záporů je příliš časté padání. Hra se příliš často a dlouho nahrává (pro mnoho hráčů je to velký nedostatek). Dalším záporem jsou příliš časté a dlouhé ukázky (naštěstí je možné je urychlit).
Celkově je to dobrý produkt. Ani vyšší cena by vás neměla odradit (určitě nebudete litovat).

HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA

AUTORKA: DANIELA Z CHEBU

Má recenze se týká hry Harry Potter a Tajemná komnata. Malý čaroděj si přímo říká o kritiku. Hodně lidí se domnívá, že co má vysokou cenu, firemní značku EA a logo čaroděje, je dokonalé. Není pravda, že Potter není poznamenám touhou po penězích. Skutečnost, že se někomu zalíbila sága o mladém čarodějovi neznamená, že si musí koupit kdeco.
Harry Potter a tajemná komnata je příklad, jak snadno obrat lidi. Hned je znát, že lidé pracující na hře zastávali názor „jak vydělat a nenadřít se". Hlavně grafici se nepředřeli. Chyby přímo bijí do očí:

- fazolky, které můžete získat zaklínáním v sochy, se musí od nich odrazit a ne skákat – někdy tímto jednoduchým způsobem přijdete o platidlo v Bradavicích;
- jindy máte problém s neposlušným krabem, který někdy „naráží" na zábradlí při padání ze schodů. Co je horší, korýš tam zůstane do konce hry;
- dalším příkladem jsou lampy na školních chodbách, které podivně a nepříjemně blikají, v závislosti na poloze kamery (myslím, že se nejedná o speciální efekt).

Podobné nedostatky je možné jmenovat donekonečna. Nad chybami v grafice je ještě možné přimhouřit oko, ale ne nad chybějící možností výběru stupně obtížnosti. Právě tento prvek činí tuto arkádu málo atraktivní, protože hrou se dá projít příliš snadno. Jako by ji tvůrci adresovali nejmladším hráčům. Jsem ráda, že jsem nekoupila Harryho dobrodružství na CD. Nerada říkám, že pan Potter opět rozčaroval své počítačové příznivce.

Hodnocení: 3-
Grafika: 3+
Zvuk: 5-
Hratelnost: 3

Klady: Zvuk a hudba, jednoduchá instalace, ovládání, trojrozměrná grafika.
Zápory: Cena, nedopracovaná grafika, jeden stupeň obtížnosti, chybí nabídka hry v síti, horší hratelnost, zapisování stavu hry jen na několika místech.

TELL ME MORE KIDS

AUTORKA: DÁŠA DOBRÁ

Popisovaný program je kurs angličtiny. V nabídkách instalace najdete možnost výuky britské i americké angličtiny (za což velké plus). V balíčku najdete: 2x CD ROM, návod na obsluhu a... neuhodnete! Mikrofon! Je potřeba ke kontrole řeči. Nyní něco o programu. V prodeji jsou 3 části: „Začarovaný dům", „Město" a „Světové regiony". Jsou tři věkové kategorie: 4-7, 7-9 a 9-12 let. Grafika je nádherná (pouze místy jsou znát určité nedodělky). Hudba je živá a veselá. Pokaždé jiná. Každý si snadno osvojí všechna slova i obraty díky tomu, že „Tell me more kids" obsahuje možnost ověření v karaoke a různých hrách. Program vám rovněž dovolí namluvit oblíbenou postavu v několika desítkách kreslených filmů. Také hratelnost je výtečná. Podle mě, i člověk, který už anglicky umí, zde může cvičit. Také lze vybírat úroveň obtížnosti. U „Tell me more kids" se baví celá naše rodina. Hru hodnotím na 6. Doporučuji ji těm, kteří teprve začínají dobrodružství s tímto nádherným jazykem, i těm, kteří už anglicky umí. Díky „Tell me more kids" zvládám písemky z angličtiny!

Grafika: 6 Zvuk: 6 Hratelnost: 6

Klady: Senzační grafika, živá hudba, možnost volby úrovně obtížnosti, výtečná hratelnost, mikrofon v soupravě, možnost výuky britské a americké angličtiny.
Zápory: Malé nedostatky v grafice, cena.

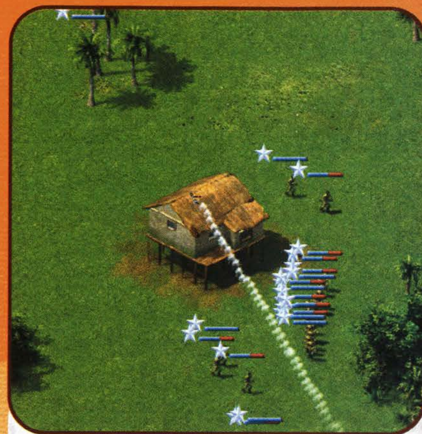
KŘIŽÁCI

AUTOR: PETR ČERNÝ



Křižáci jsou hra, ve které se stanete rytířem křižáckého řádu nebo napadeného království. Napíšu o straně, která je napadena (tu jsem absolvoval). Jednoho dne, po honech, se zastavíte se svou skupinkou jezdců, pěšáků a sedláků, abyste napojili koně. Bohužel vás napadne křižácká armáda... Potom budete bránit sedláky, dobývat tvrze a dokonce se účastníte bitvy u Grunwaldu. Nejprve vám povím o samotném intru: Malbork je bohužel jen ukázán a nic víc. Grafika: no, což... rytíři jsou uděláni hezky, z komína se kouří... Grafika: 6. Zvuk: také dobře udělán, když končí boj s křižáckým rytířem, jsou slyšet zvuky zabitého mladého koně, u hosta řádu – staré herky. Hudba příjemná, klidná. Zvuk: 6. Nyní hratelnost. Tady je to trošku horší... Ptáci, ptáci, ptáci. Všechno OK, jenže pták letí na stranu a přitom ho křídla směřují na sever. Ale jinak je hratelnost slušná. Raněný jezdec spadne z koně, pěšák padá obličejem k zemi. Celkem je hra na 6, nebýt toho maličkého minusu. Stojí za koupení!!! Tak prima hru jsem už dlouho nehrál.





REAL WAR

AUTOR: ROBERT ŠČERBA

Pokud hledáte realistickou strategii 20. století, tato hra je právě pro vás. Je to válečné strategie z 20. století, proto název hry v překladu zní „Skutečná válka". Hra nabízí velké množství jednotek:
- vzdušných (strategický bombardér, průzkumné letouny, vrtulníky, námořní stíhačky a další);
- pozemních (tanky, ženijní vozidla, náklaďáky, děla a další);
- námořních (křižníky, ponorky, travlery, torpédoborce, lodě).

Při hře Real War jste na straně USA nebo teroristické organizace NAW. USA má pokročilejší techniku ve vzduchu a výborné námořní jednotky, kdežto NAW má ponorky, které ovšem USA příliš neohrožují. V Real War můžete:
1. Plnit mise na straně USA nebo NAW;
2. Zahájit sólovou hru na zvolené ploše;
3. Hrát po internetu s jinými hráči;
4. Na začátku absolvovat tutoriál, a tím lépe poznat principy hry.

Grafika je na velice dobré úrovni, jednotky i krajina (např. džungle, písky, palmy, sníh) jsou velice pečlivě přizpůsobeny hráčům milujícím „opravdový boj". V Real War je možnost nastavit rozlišení i detaily (např. stopy, světla, mořské vlny).
Hudba při hře může být tichá a např. hlášení a zvukové efekty maximální. Zvuk celkově OK. Hra je velice zajímavá, přitažlivá. Trošku obtížná, občas působí problémy. Přesto je to hra, kterou stojí za to mít ve sbírce. Upřímně doporučuji.
Klady: Grafika, hratelnost, množství jednotek, bitvy, nízká cena.
Zápory: Dost obtížné mise, občas potíže s dopravou vojsk.

Grafika: 6-
Zvuk: 4
Hratelnost: 5+



KYBERTOP 5

Na prvním místě KyberTopu zůstává vše při starém. Vítězství však nebylo snadné. Trůn se pod Harrym nebezpečně otřásá. Že by magie už přestávala účinkovat? Zvířátka prohrála jen o pár hlasů! Hrůza pomyslet, co se bude dít, až do KyberTopu „vtrhne" další klon Simů – The Sims Online.

1 HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA – 667 HLASŮ



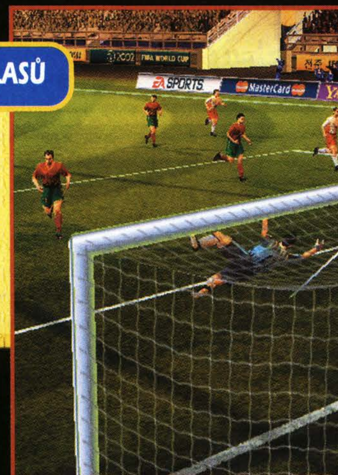
Drž se, Harry! Není snadné získat takovou popularitu a udržet si ji. Zkus odolat hordě simovských zvířátek a přicházejícímu Raymanovi 3! Víme, že to bude těžké, ale držíme ti palce!

2 THE SIMS: ZVÍŘÁTKA – 656 HLASŮ



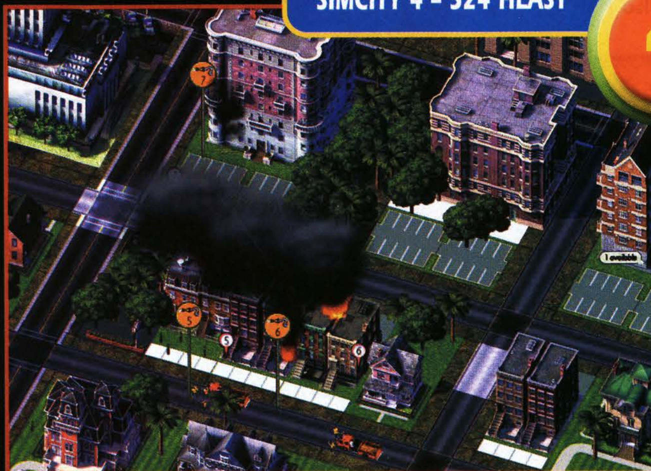
Blizoučko, ale pořád... jen druhé místo! Nezapomínejte však, že taková domácí zvířátka jsou mazaná a určitě to tak nenechají!

3 FIFA 2003 – 589 HLASŮ



A co teprve fotbalisté? Prostřílí se na první místo? Jasné je, že do toho dají všechno.

4 SIMCITY 4 – 524 HLASY



Je zajímavé sledovat, jak se rozrůstá vaše metropole... Pilně trénujte! Co když budete jednou povoláním politik nebo politička? Je to výnosné zaměstnání...

5 HARRY POTTER A KÁMEN MUDRCŮ – 430 HLASŮ



Kouzla zahajují i končí seznam hitů. Ujišťujeme, že hlasy jsou pečlivě počítané, žádné čáry máry.

Na dalších místech se umístily tyto hry:
Rayman 3: Hoodlum Havoc,
Tony Hawk's Pro Skater 3,
Pán prstenů: Společenstvo prstenu,
The Sims: Hot Date

VELKÁ LETNÍ SOUTĚŽ
S ČASOPISY







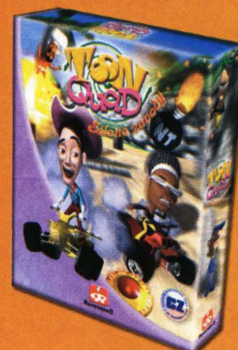


1x PC sestava DXT VICTORY



AMD Duron 1300+, 128 MB RAM, HDD 40GB, FDD 3,5", VGA 3D 64MB, zvuková karta, faxmodem 56kbps, síťová karta, 17" SVGA monitor, multimediální klávesnice, myš Genius, repro 200W

5x PC hra Toon Quad
od CD Projektu



3x Lego sports



5x celoroční předplatné časopisu KyberMyš



Ušetřete 5.000,- Kč při koupi nového počítače
Slevové poukázky od DXT ComputerS

V časopisech KyberMyš, W.I.T.C.H., Kačer Donald, ProFootball a Pevnost se v letním období objevují slevové kupony na značkové počítačové vybavení od společnosti DXT ComputerS (www.dxt.cz). Slevu je možné uplatnit na jakékoli pobočce společnosti vždy v kombinaci dvou kuponů na jeden produkt – musíte být tedy vlastníkem obou polovin slevového kuponu.
Pokud uplatníte všechny vyšlé kupony, ušetříte při pořízení nové počítačové sestavy celých 5.000,- Kč.
Ve všech 5 časopisech navíc probíhá letní soutěž o 5 značkových počítačů DXT.
Pro každého soutěžícího má společnost DXT ComputerS připravenu navíc pozornost – 3% slevu na počítač.
Pro více informací můžete volat: 271 742 467.

SOUTĚŽNÍ OTÁZKA:

Odhadni, kolik kusů časopisu KyberMyš bylo vytištěno v České republice v loňském roce 2002.

Své odhady posílej pomocí SMS zpráv ve tvaru SOUTEZ PF XXXXXXXXXXXX (XXXXXXXXXXXX= číselný odhad).
SMS pošlete na číslo 9001106. Max. cena SMS je 6,- Kč včetně DPH.
Soutěž technicky zajišťuje ATS Praha, P.O.Box 125, 140 21 Praha 4.



Partneři soutěže



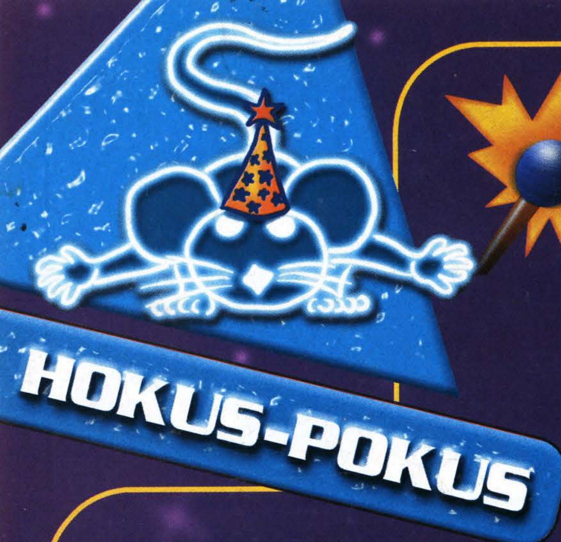
DXT ComputerS s.r.o.
Krymská 35
101 00 Praha 10
tel.: 271 742 467
www.dxt.cz



COTY BEAUTY
A DIVISION OF COTY

CD PROJEKT

BONAPARTE
www.bonaparte.cz



Tipy & Triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

RALLI SPORT CHALLENGE

Pro získání Saabu 9-3 Viggen musíte napřed dokončit závod Koenig Unlimited.
Po získání 12000 bodů budete mít přístup k autům: Nissan Skyline, Saab 93 T16 4x4, Lancia Delta Integrale, Mitsubishi Lancer EVO 65, Opel Astra T16 4x4, Subaru Impreza Hill Climb, Ford Focus Rallycross a Citroen Xsara Rallycross. Po získání 40000 bodů: Metro ER4, Lancia Delta S4, Audi Quattro SI a Peugeot 205 T16.
Po získání 70000 bodů: Toyota Tacoma Hill Climb, Suzuki Grand Vitara PP Special a Peugeot 405 T16 Hill Climb.

ROBIN HOOD: THE LEGEND OF SHERWOOD

Využijte Merry Mana k produkci šípů pro Robina. Ve srovnání s jinými lučištníky je Robin mnohem přesnější a má delší dostřel.
Willy je v družině nejsilnější, trénujte ho v bojových uměních až k dosažení nejvyšší úrovně, potom ho využijte v boji s paladiny.
Během hry zastavte hrdinu, kterého ovládáte a dejte kurzor nad ikonu kleknutí. Nyní stiskněte F11 a osvětlíte okénko konzole. Nyní můžete napsat jeden z následujících kódů:

GOODLUCK – přidá jetelové lístky do kampaně
CASH – přidá více peněž
BINGO – dodá všem vašim postavám 999 munice
IMMUNITY – vaše postavy budou nesmrtelné
MERRYMAN – získáte jednoho extra bohatého (veselého) muže
TIMELESS – zastaví čas
PAM – udělá všechny nepřátele při boji zblízka hloupými
UNBLIP – ukáže všechny postavy na mapě
WINNER – vyhrání mise

RAYMAN M.

V momentě, kdy zrychlíte (boost), stiskněte několikrát „Z" pro ještě větší zrychlení. Uvidíte za sebou kouř. Když jste zasažení elektrickým polem a máte být vymrštěni, stiskněte několikrát „Z" pro rychlé obnovení.

SETTLERS 4

Po chvíli hry zadejte „!wqsa", tím se zpřístupní cheatovací mód.

!win – vyhrát aktuální úroveň
!lose – dostanete víc surovin.
„F12" – zrychlí čas na jednu minutu

THE SIMS: VACATION



Během hry stiskněte Ctrl + Shift + C, tím se v levém horním rohu obrazovky objeví okénko, kam můžete zapisovat triky. Můžete napsat několik kódů současně; v tom případě použijte středník k oddělení jednotlivých triků. Opakování posledního triku získáte napsáním vykřičníku „!".

- rosebud – 1000 simoleonů; napište nyní !;!;!;!;!;!;!;!;!;! abyste dostali hned víc peněz;
- hist_add – aktuální rodina začíná příběh od začátku;
- auto_level – architektonické nástroje se přizpůsobí aktuální úrovni;
- import [název souboru FAM] – načtení souboru FAM;
- house [číslo domu] – načtení domu uvedeného čísla;
- crash – krach hry;
- water_tool – tvorba potoků, příkopů atd.;
- edit_char – mód editování postav;
- interests – osvětlí informaci o postavách a jejich zájmech;
- draw_all_frames off – vypne osvětlení všech obrázků animace;
- draw_all_frames on – zapne osvětlení všech okének animace;
- map_edit off – vypnutí editoru map;
- map_edit on – zapnutí editoru map;
- move_objects on – přesouvání objektů;
- preview_anims off – vypnutí prohlížecích animací;
- preview_anims on – zapnutí prohlížecích animací;
- quit – výstup ze hry;
- rotation [0-3] – otáčky kamery;
- save – zapsání aktuálně načteného domu;
- history – zapsání příběhu rodiny;
- plugh – říká „plugh";
- xyzzy – říká „xyzzy";
- draw_routes on – osvětlí cestu vyznačené postavy;
- draw_routes off – skryje cestu vyznačené postavy;
- autonomy [1-100] – určuje úroveň inteligence postavy;
- sim_speed [-1000-1000] – změní rychlost hry;
- edit_grass [číslo] – editace trávy;
- grow_grass [0-150] – určení tempa růstu trávy;
- set_hour [1-24] – změní hodinu (funguje v originální verzi);
- tile_info on – osvětlí informaci o hře;
- tile_info off – vypne osvětlení informace o hře;
- visitor_control – hosté mohou být kontrolováni z klávesnice;
- report_assets – informace o přírůstcích;
- cam_mode – přepnutí módu práce kamery;
- music – zapne/vypne hudbu;

60433

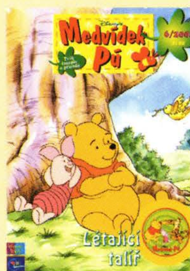
PROČ PŘEDPLATNÉ?

1) Ušetříte i víc než 25%!!!

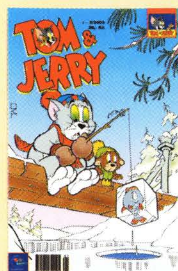
2) Doručíme vám časopis až domů!!!



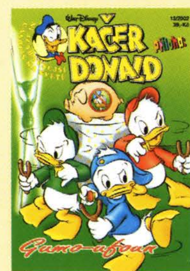
měsíčník
Časopis pro holčičky od 4 let. V každém čísle krásný dárek.
Běžná cena: 49 Kč / 59 Sk
Cena s ročním předplatným: 39 Kč / 55 Sk



měsíčník
Časopis pro společné chvíle rodičů s dětmi. V každém čísle milý dárek.
46 Kč
37 Kč



dvouměsíčník
Oblíbený komiks pro děti od 6 let.
36 Kč / 49 Sk
29 Kč / 43 Sk



čtrnáctideník
43 Kč
35 Kč

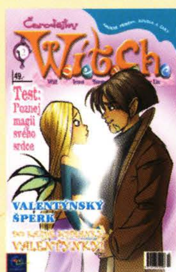


měsíčník
65 Sk
58 Sk

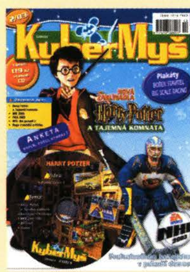
Komiksy, vtipy a hádanky se známými postavičkami Walta Disneye pro děti od 6 let. V každém čísle veselý dárek.

3) Ani jedno číslo vám neuteče!!!

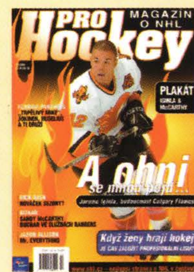
4) Prvních 10 předplatitelů ročního předplatného každého časopisu dostane dárek!!!



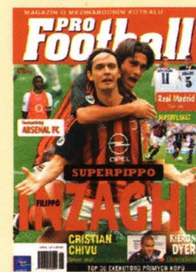
měsíčník
Komiksový časopis plný magie pro dívky. V každém čísle magický dárek.
Běžná cena: 49 Kč / 59 Sk
Cena s ročním předplatným: 39 Kč / 55 Sk



měsíčník
Časopis o PC hrách pro děti od 8 let. V každém čísle plakát a CD plné her.
119 Kč / 119 Sk
89 Kč / 109 Sk



10x za rok
Časopis o NHL. V každém čísle plakát.
55 Kč (69 Kč 1 ročenka)/ 79 Sk (99 Sk)
41 Kč (51 Kč 1 ročenka)/ 66 Sk (82 Sk)



10x za rok
Časopis o mezinárodním fotbalu. V každém čísle plakát.
59 Kč (69 Kč 2 speciály)/ 79 Sk (99 Sk)
44 Kč (48,50 Kč 2 speciály)/ 66 Sk (86 Sk)

S předplatným ušetříte!!!

	půlroční	roční	ušetříte za rok
Barbie	☐ 234 Kč ☐ 340 Sk	☐ 468 Kč ☐ 660 Sk	120 Kč 48 Sk
Medvídek Pú	☐ 222 Kč	☐ 444 Kč	108 Kč
Tom & Jerry		☐ 147 Kč ☐ 258 Sk	42 Kč 36 Sk
Kačer Donald	☐ 455 Kč	☐ 910 Kč	208 Kč
Káčer Donald	☐ 358 Sk	☐ 696 Sk	84 Sk
W.i.t.c.h.	☐ 234 Kč ☐ 340 Sk	☐ 468 Kč ☐ 660 Sk	120 Kč 48 Sk
Kyber Myš	☐ 534 Kč ☐ 664 Sk	☐ 1068 Kč ☐ 1308 Sk	360 Kč 120 Sk
ProHockey	☐ 210 Kč ☐ 348 Sk	☐ 420 Kč ☐ 676 Sk	144 Kč 134 Sk
ProFootball	☐ 224.50 Kč ☐ 360 Sk	☐ 449 Kč ☐ 700 Sk	161 Kč 130 Sk

Česká republika:
vyplněný objednávkový kupon zašlete na adresu: **SEND Předplatné, s. r. o., P. O. Box 141, 140 21 Praha 4. Tel.: 267 211 301-3, Fax: 267 211 305,** E-mail: send@send.cz

Slovenská republika:
vyplněný objednávkový kupon zašlete na adresu: **MAGNET-PRESS SLOVAKIA, Teslova 12, P. O. Box 169, 830 00 Bratislava 3, Tel./Fax: +421/2/44 45 45 59, 44 45 06 97,** E-mail: magnet@press.sk

Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

☐ Předplatné pro vás Od čísla: ....

Jméno: ....

Příjmení: ....

Ulice: ....

Město: ....

PSČ: .... Rok narození: ....

*Podpis: ....

*U dětských časopisů podpis rodiče nebo zákonného zástupce.

☐ Předplatné **jako dárek** zasílejte na níže uvedenou adresu.
Pokud chcete předplatné věnovat, obdržíte od nás **darovací certifikát.**

Jméno: ....

Příjmení: ....

Ulice: ....

Město: .... PSČ: ....

Spolu s prvním číslem obdržíte složenku nebo fakturu podle vašeho požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za roční předplatné.